

میباشد.



کمپیوتر های بزرگ (مین فریم کمپیوتر) (Mainframe Computer) :

عبارت از کمپیوتر های بزرگ بوده که دارای حافظه بسیار قوی میباشد که این کمپیوتر ها قادر به انجام کارهای بسیار بزرگ میباشد. سرعت آن نسبت به کمپیوترهای PC زیادتیر و توسط چند نفر ازان کار گرفته شده میتواند .



کامپیوتر ها و تحقیقات (Super Computer) :

بصورت عموم سوپر کامپیوتر را ساینست ها و انجینرها برای ریسرچ نمودن در قسمت ساینس ، انجینیری ، فزیک، کیمیا و غیره رشته ها بکار میبرند. توسط این کامپیوتر بسیار مسایل مغلق را بصورت بسیار ساده حل کرده میشود و سرعت آن نسبت به دیگر کامپیوتر ها زیادتیر میباشد و جدید ترین نوع که تاحال ساخته شده است میتواند تا ۱۰۰۰۰۰۰۰۰۰ هدایت (Instruction) کامپیوتر را در یک ثانیه حل نماید.

نوت : علم کامپیوتر بدو بخش تقسیم گردیده است .

– بخش اول Software

– بخش دوم Hardware

بخش Software

عبارت از پروگرام های کامپیوتر میباشد، پروگرام کامپیوتر مجموع هدايات (Instruction) میباشد که کامپیوتر را راهنمایی مینماید که چه باید نماید از همین سبب ضرورت به چندین نوع پروگرام داریم که برای مقاصد مختلف استفاده میگردد . پروگرام های که برای نوشتن مکاتیب و کتب استفاده میشوند بنام پراسس ارقام و کلمات (Word processors) که درین کورس يك نوع آن که بنام w.p یاد میشود تدریس میگردد و هم پروگرام که در قسمت داتابیس منجمنت استفاده میگردد dBASE III PLUS، پروگرام اموزات محاسبوی بنام Lotus123 یاد میگردد.

بخش Hardware

تمام حصص کامپیوتر را که مامی ببینیم ولس مینمائیم بنام Hardware یاد میگردد.

نوت :

مایکروکامپیوتر (pc) متشکل از چند جز میباشد که باهم وصل گردیده است .

۱- کنترل کننده برق Voltage Regulator (استیبلایزر).

۲- ردیف حروف Key board.

۳- صفحه تلویزیونی یا پرده تلویزیونی کامپیوتر (Screen یا Monitor).

۴- دستگاه مرکزی عملیات کامپیوتر (cpu) (Central Processing Unit).

۵- دستگاه چاپ کامپیوتر (Printer).

کنترل کننده برق استیبلایزر (Voltage Regulator) :

آله است که قادر به نگهداشتن برق به يك سويه میباشد که از کم شدن و زیاد شدن برق جلوگیری مینماید و برق مورد ضرورت کامپیوتر را همیشه به يك سويه (Level) نگهدارد.

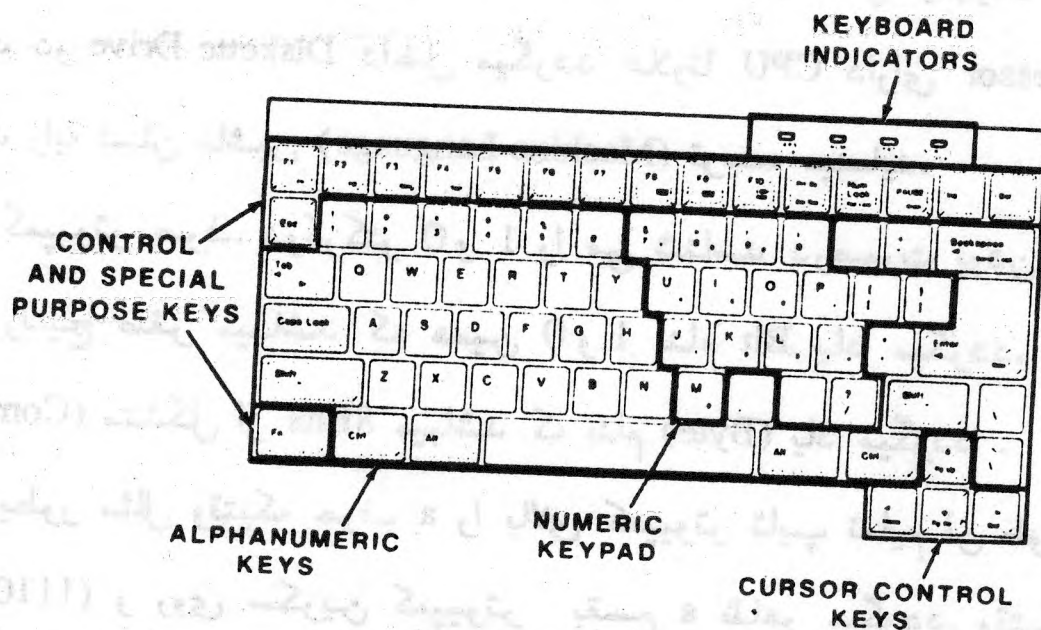
باید همیشه متوجه باشیم که اولاً Voltage Regulator و بعداً کامپیوتر روشن (ON) گردد در صورتیکه اول کامپیوتر روشن گردد و بعد Voltage Regulator روشن گردد کامپیوتر بنابر زیادی و کمی برق شاید عارضه پیدا نماید.



Voltage Regulators

ردیف حروف (Key board) :

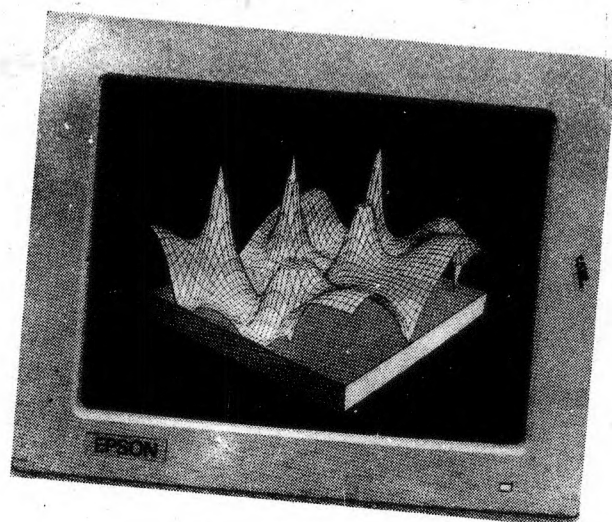
تمام تایپ نمودن توسط آن صورت میگیرد و ردیف حروف (Key board) دارای کلید های مختلف میباشد که بحیث يك كومنند كار مینماید بعضی از کلید های که در تایپ نمودن استفاده میگردد در هر پروگرام يك Command را اجراء مینماید .



Keyboard Arrangement

پرده تلویزیونی کمپیوتر (Monitor) (Screen) :

پرده تلویزیونی کمپیوتر (Monitor) (Screen) مانند پرده تلویزیون میباشد تمام چیز های را تایپ مینمایم روی سکرین (Monitor) ظاهر میگردد.



دستگاه مرکزی عملیات کامپیوتر (CPU) (Central Processing Unit)

عبارت از مغز کامپیوتر، دستگاه کنترل کننده کامپیوتر و دستگاه عملیات حسابی و منطقی میباشد.

در داخل CPU کامپیوتر Diskette Drives, Chips و Power Supply قرار دارد که دسکیت در Diskette Drive داخل میگردد علاوه CPU دارای Processor نیز میباشد. که معلومات را به لسان ماشین (Machine Language) ترجمه مینماید.

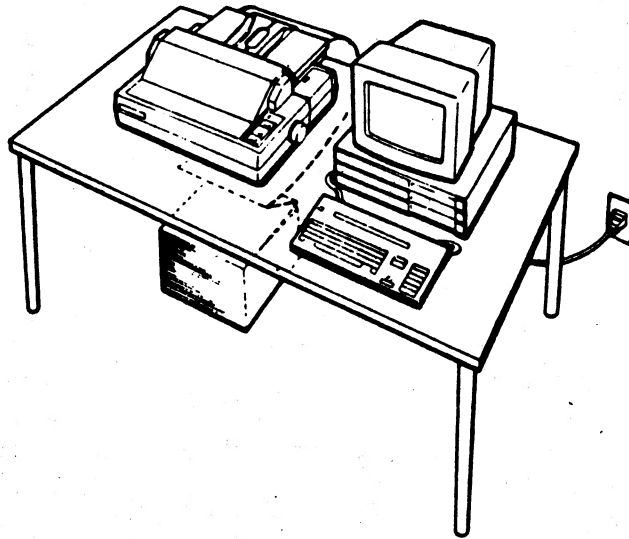
کامپیوتر صرف دو کرکتر 0 و 1 را می شناسد در صورت بودن و نتیج (۱) و در صورت نبودن و نتیج صفر میباشد که همین 0 و 1 بنام Bit یاد میگردد. و هر حرف و هر کومند (Command) متشکل از 8Bits میباشد که بنام (Byte) یاد میگردد.

بطور مثال وقتی که حرف a را بالای کامپیوتر تایپ نمایم آن طور ذیل ترجمه میگردد. (111000 10) و روی سکرین کامپیوتر به قسم a ظاهر میگردد. وقتی که بخواهیم آنرا بالای دسکیت ثبت نمایم آن به قسم byte ثبت میگردد نه به قسم a.

دستگاه چاپ کننده کامپیوتر (Printer):

چیزهای را که در دسکیت ثبت نموده ایم میتوانیم آنرا توسط دستگاه چاپ کامپیوتر (Printer) در صفحه کاغذ چاپ نمایم.

عملیه چاپ نمودن توسط کومند های مختلف صورت میگیرد.



حفظ و مراقبت کامپیوتر (Maintenance of Computer):

- ۱- کامپیوتر باید از گرد و خاک جدا نگهداری شود.
- ۲- کامپیوتر در یک درجه حرارت معین (معتدل) باید فعالیت نماید.
- ۳- کیبل های کامپیوتر در صورتیکه کامپیوتر روشن باشد باید کشیده نشود.
- ۴- در صورتیکه چراغ diskette drive روشن باشد کامپیوتر نباید خاموش و یا دسکیت نباید داخل و یا خارج diskett drive گردد.
- ۵- در اطاق کامپیوتر نباید سگرت کشیده شود.
- ۶- در اطاق کامپیوتر نباید نوشیدنی ها نوشیده شود زیرا در صورت تر شدن اجزای

کمپیوتر سبب پیدا شدن عارضه در کمپیوتر میگردد.

۷- بعد از خاموش نمودن کمپیوتر چند لحظه انتظار کشیده و دوباره کمپیوتر روشن

گردد.

۸- از تابش شعاع آفتاب بالای کمپیوتر جلوگیری گردد.

دسکیت (Diskette) :

دسکیت متشکل از صفحه پلاستیکی مغناطیسی شده میباشد که بالای آن معلومات و پروگرام ها ذخیره میگردد و میتوان معلومات خویش را بنام فایل ها روی دسکیت ثبت نمایم که برای هر فایل نام جداگانه میدهیم که توسط همان نام میتوانیم فایل را دوباره روی سکرین ظاهر نمایم و یا آن فایل را پاک (Erase) (Delete) و یا چاپ نمایم .

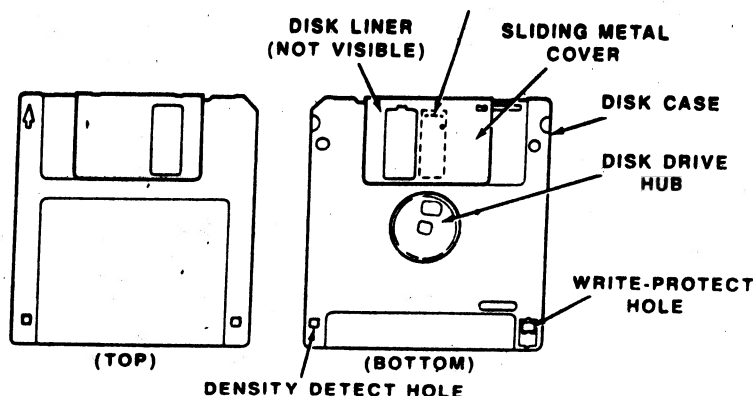
دسکیت ها برای مقاصد مختلف بکار برده میشوند.

۱- پروگرام دسکیت (Program Diskette) :

دسکیت است که قبلاً پروگرام ها در آن ثبت گردیده و دارای پروگرامی است که کمپیوتر را قادر به کار نمودن مینماید کمپیوتر تنها از روی همین دسکیت میخواند و معلومات را به آن ذخیره نمی نمایم .

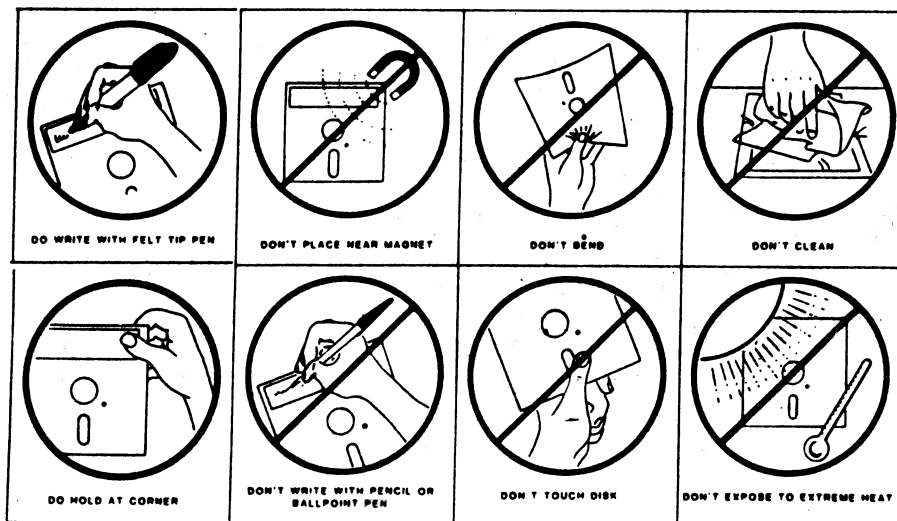
۲- فیلد دسکیت (Field Diskette) :

برای کار نمودن استعمال میشود. و معلومات در آن ذخیره میگردد.



حفظ و مراقبت دسکیت (Maintenance of Diskette):

- ۱- دسکیت از گرد و خاک نگهداری شود.
- ۲- دسکیت از عناصر برقی و فلزی (اشیای عادی برق) دور نگهداشته شود.
- ۳- دسکیت بالای سکرین (Monitor) گذاشته نشود.
- ۴- نشانی (Label) قبل از ذخیره نمودن معلومات نوشته شود. اگر بعداً نوشته میگردد از قلم نوك نرم استفاده گردد.
- ۵- وقتی که چراغ Diskette Drive روشن باشد دسکیت نباید از کمپیوتر کشیده شود.
- ۶- دسکیت از قسمت بالای آن گرفته شود و به قسمت های دیگر، آن دست تماس ننماید.
- ۷- دسکیت نباید قات گردد.
- ۸- در اطاق کمپیوتر نباید نوشیدنی هانوشیده شود. زیرا در صورت تر شدن دسکیت باعث از بین رفتن معلومات میگردد.
- ۹- از درجه حرارت تعیین شده نباید درجه حرارت کم و یا زیاد گردد.
- ۱۰- از تابش شعاع آفتاب جلوگیری گردد.
- ۱۱- توسط دستمال نباید دسکیت پاک گردد.

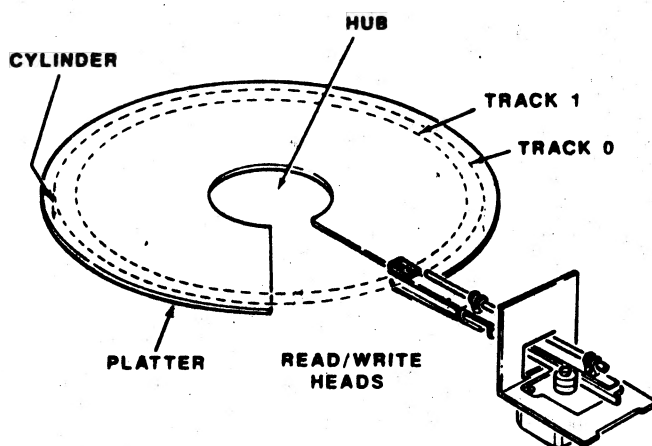


DOS COMMANDS

فصل اول

داس (DOS) Disk Operating System

DOS عبارت از مجموع پروگرام های میباشد که کامپیوتر را کنترل مینماید یعنی DOS معلومات ذخیره شده را از نگاه فیزیکی و منطقی ترتیب و کنترل مینماید. DOS تمام عناصریکه دریک کامپیوتر ردیف حروف (Keyboard), display, printer, و غیره را همراه دسکیت drive بادر نظر داشت ثبت نمودن و ظاهر نمودن پروگرام ها و معلومات کنترل مینماید. توسط دسکیت DOS کامپیوتر آماده کار میگردد یعنی بدون دسکیت DOS کامپیوتر اصلاً هیچ فعالیت کرده نمیتواند DOS در دسکیت ها ثبت گردیده است که کامپیوتر راهنمایی و کنترل مینماید و از همین لحاظ DOS را بحیث کلید کامپیوتر یاد مینمایند. مانند یک Manager که دریک کمپنی کار مینماید DOS در کامپیوتر فعالیت مینماید. خلاصه هرکسیکه میخواهد همراه کامپیوتر کار نماید ضرور است تا یک سلسله کومند های (DOS Commands) را بیاموزد به همین خاطر یک تعداد کومند های مهم DOS را مد نظر میگیریم.



Inside a Typical Hard Disk Drive

انواع فلاپی دسک دیسک درایور: (Kinds of floppy Disk Drives)

کامپیوترهای pc بصورت عموم دارای دونوع فلاپی دسک میباشد.

۱- Microfloppy

۲- Minifloppy

هردونوع Disk drives در کامپیوتر های مختلف ، دارای ظرفیت مختلف برای مقاصد جداگانه استفاده میگردد.

۱- Microfloppy disk drive

دراین نوع drive دسکیت های 3.5 اینچ مورد استفاده قرار میگیرد. این نوع دسکیت ها از يك نوع پلاستیک سخت بوجود آمده که اندازه بین دوطرف دسکیت تقریبا 3.75 اینچ میباشد ظرفیت این نوع دسکیت ها 720 KB ویا 1.44MB میباشد.

۲- Minifloppy disk drive

دراین نوع drive دسکیت های 5.25 مورد استفاده قرار میگیرد این نوع دسکیت ها از يك نوع پلاستیک[®] نرم بوجود آمده که اندازه بین دوطرف دسکیت تقریبا 5 1/2 اینچ میباشد ظرفیت این نوع دسکیت ها در حدود 360KB یا 1.2MB میباشد.

بسم الله الرحمن الرحيم

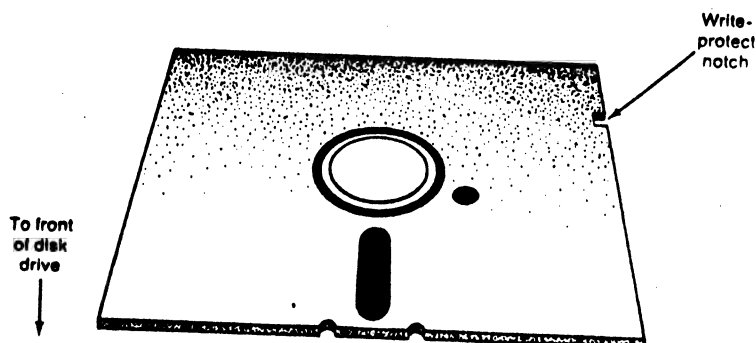
مبادی کامپیوتر

کامپیوتر ماشینی است که قادر به انجام کارهای ذهنی و دماغی میباشد. کامپیوتر عبارت از مجموعه سرکیت های ساده الکترونیکی (Digital Circuits) بوده که سرکیت های آن بنام های مختلف And Gates, Nor Gates, Or Gates و غیره یاد میگردد. چیزیکه به کامپیوتر ارزش و شهرت زیاد بخشیده اینست که تمام این سرکیت های برقی تحت کنترل يك سيت هدايات و رهبری میشود و این هدايات به کامپیوتر اوامر (Commands) میدهند و همین امر انسان ها که بالای کامپیوتر صورت میگیرد و کامپیوتر را قادر به کار نمودن مینماید بنام کومند (command) یاد میگردد و انسان ها امرین کامپیوتر میباشد که بدون امر انسان ها کامپیوتر ها هیچگاه فعالیت نموده نمیتواند و همچنان کامپیوتر صرف به اوامر خاص پلان شده قبل وظایف را اجراء مینماید.

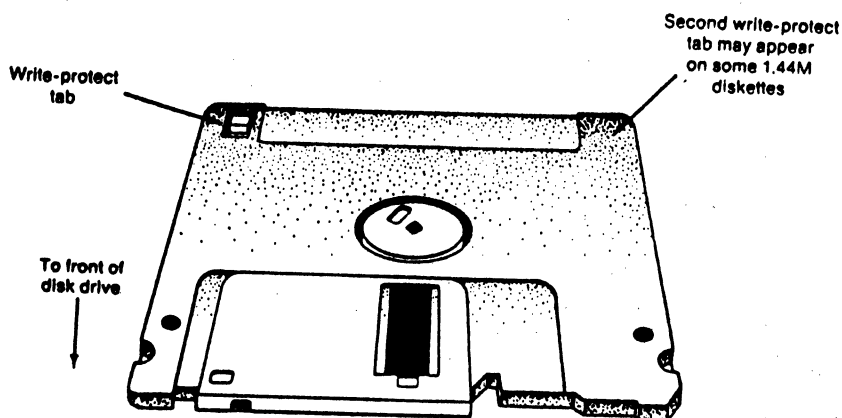
کامپیوتر دارای حافظه قوی میباشد که قدرت به نگهداشت معلومات زیاد را دارد کامپیوتر عملیات ریاضی ، حسابی و غیره مسایل علمی را با سرعت فوق العاده و دقت کامل انجام میدهد. خلاصه مامیتوانیم با استفاده از کامپیوتر بودجه و مصارف یکدفتر را بصورت دقیق و سرعت فوق العاده زیاد محاسبه نمایم به همین قسم راپورها و مکاتیب را بصورت دقیق از نگاه سپیل «ملاء» تایپ ، شکل و ساختمان بخصوصی بدهیم و یا ارقام بسیار بزرگ را بصورت دقیق ثبت ، تحلیل و تجزیه نمایم .

مقایسه بین فعالیت های کامپیوتر و انسان

گرچه انسان با کامپیوتر قابل مقایسه نیست زیرا که کامپیوتر ساخته دست انسان هاست و بدون انسان کامپیوتر اصلاً کاری را انجام داده نمیتواند ولی از نگاه فعالیت های که کامپیوتر توسط انسان بکار انداخته می شود ذیلاً مقایسه آنها را مدنظر میگیریم .



Covering the notch on a minifloppy diskette protects the information from accidental erasure or alteration. Leaving the notch uncovered allows information to be written to the diskette.



Microfloppy diskette showing built-in write-protect tab.

شناختن دسکیت (Knowing Your Diskette) :

اساساً دو نوع Microfloppy Diskette و دو نوع Minifloppy Diskette میباشد که دسکیت Microfloppy میتواند به اندازه 720KB و 1.44MB را و دسکیت Minifloppy میتواند به اندازه 360KB و 1.2MB معلومات را ذخیره نماید.

تمام دسکیت ها (Mini و Micro) از هر دو روی آن استفاده میگردد اگر در روی دسکیت 2D Minifloppy و یا DD (double sided, double density) نوشته شده باشد دسکیت 360KB

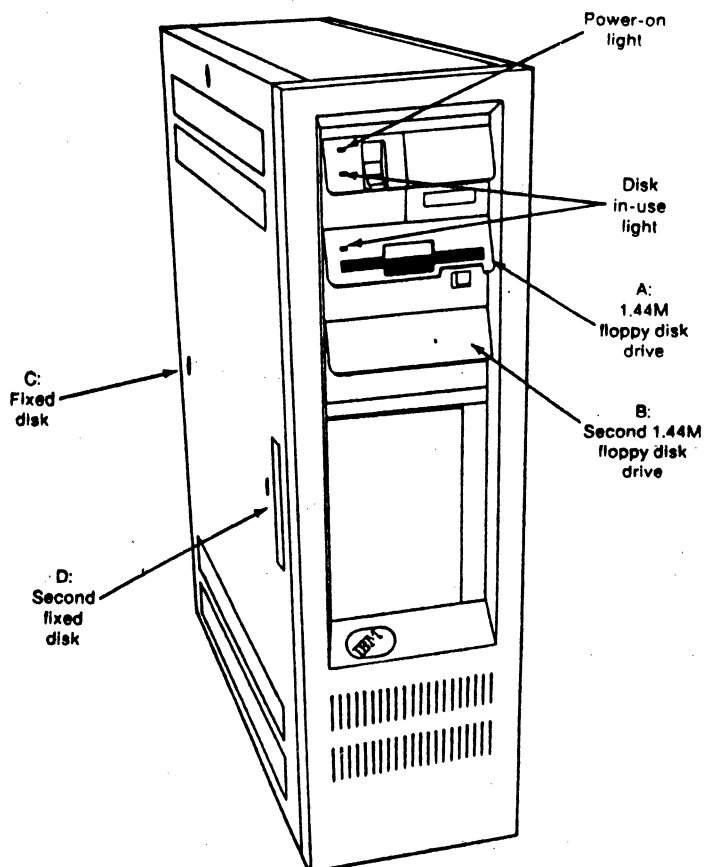
میباشد . واگر در روی دسکیت Minifloppy ، HC و یا HD (High Capacity or High Density) نوشته شده باشد دسکیت 1.2MB میباشد.

اگر در روی دسکیت Microfloppy ، 2D و یا DD نوشته شده باشد دسکیت 720KB میباشد و اگر در روی دسکیت Microfloppy ، HC و یا HD نوشته شده باشد دسکیت 1.44MB میباشد.

نام ها و Drive (Drive Names) :

هر دسک drive دارای يك نام میباشد که فلاپی دسک drive اولی بنام Drive A و فلاپی دسک Drive دومی بنام Drive B یاد میگردد . به همین ترتیب هارد دسک اولی (fixde disk drive) که در داخل CPU کمپیوتر گنجانیده شده بنام Drive C و هارد دسک دومی را بنام Drive D یاد مینمایند و drive خارجی که همراه کمپیوتر ارتباط میگیرد بنام Drive E یاد مینمایند .

کمپیوتر ها امکان دارد که دارای دو فلاپی دسک drive باشد و یا امکان دارد که دارای يك فلاپی دسک drive و يك هارد دسک باشد به همین ترتیب امکان دارد کمپیوتر ها دارای دو فلاپی دسک drive و يك هارد دسک باشد که نظر به کمپیوتر ها تعداد drive های آن هم فرق دارد.



The PS/2 Model 60 or 80. These models may have one or two 1.44M floppy disk drives and one or two fixed disk drives.

طریقه روشن نمودن کامپیوتریکه دارای Hard drive نباشد
(دارای دو فلاپی دسک drive):

اولاً دسکیت DOS را در Drive A میگذاریم و بعداً عناصر (Elements) را به ترتیب

ذیل روشن مینمایم .

۱- کنترل کننده برق (voltage Regulator)

۲- مغز کامپیوتر

۲- صفحه تلویزیونی

۴- چاپ کننده

وبعداً پیغام (message) روی صفحه (screen) ظاهر میگردد که ما تاریخ همانروز را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .
بعداً وقت (time) را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .
که با ظاهر شدن > A کامپیوتر آماده کار میگردد.

انتر نمودن تاریخ و وقت: (Entering the Date and time):

تایپ نمودن (Enter) نمودن تاریخ در کامپیوتر خیلی ها مهم میباشد زیرا که هر فایل را که ثبت (save) نمایم تاریخ همان روز را ثبت مینماید و در آینده با ثبت شدن تاریخ فایل مدنظر گرفته شده خویشرا برویت تاریخ زودتر شاید دریافت نموده بتوانیم .

Current date is Tue 01-01-1989
Enter new date (mm - dd - yy): 06 - 01 - 1989
Current time is : 13: 47
Enter new time : 21: 04: 42

خاموش نمودن کامپیوتر

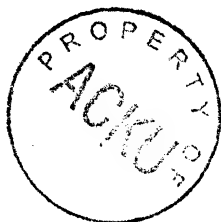
وقتیکه بخواهیم کامپیوتر را خاموش نمایم باید A و یا B، prompt روی سکرین ظاهر باشد و تمام دسکیت ها از Drive ها کشیده شود. بعداً (Monitor) سکرین و به تعقیب آن CPU و در آخر کنترل کننده برق (stabilizer) خاموش گردد.

Prompt:

عبارت از سمبول و یا پیغامی میباشد که نمایندگی از آماده بودن drive مربوطه را مینماید مثلاً اگر > A روی سکرین ظاهر باشد این طور معنی میدهد که Drive A آماده فعالیت است به همین ترتیب اگر > B و یا > C روی سکرین ظاهر باشد drive های B و یا C آماده فعالیت میباشد.

توقف دادن کومند های DOS (Stopping DOS with ctrl+ Break (or ctrl+ c) DOS)

با فشار دادن کلید های ctrl و Break و یا با فشار دادن کلید های ctrl و c

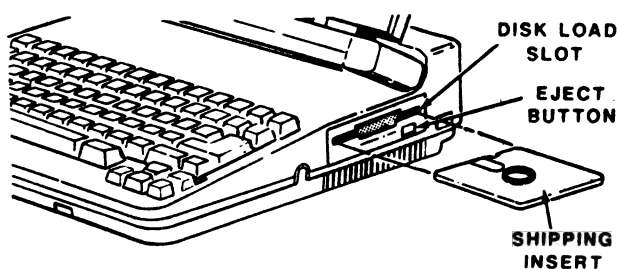


میتوانیم در جریان کومند های DOS کومند را توقف بدهیم و باتوقف دادن آن prompt مربوطه ظاهر میگردد.

Insert SOURCE diskette in drive A:
Press any Key when ready...

حال اگر کومند فوق را تطبیق نمایم Prompt ، A ظاهر میگردد.

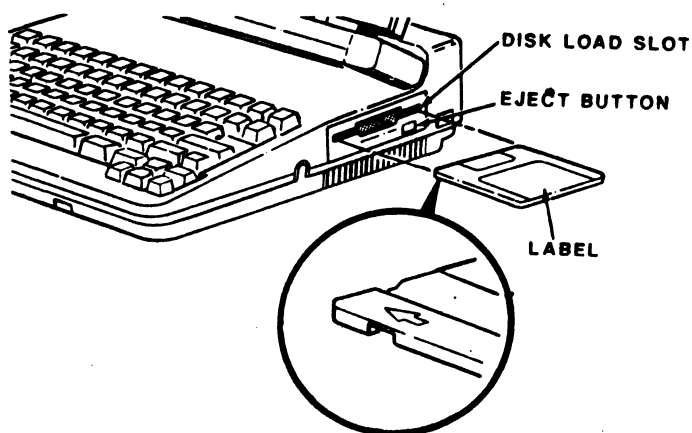
A>



Removing the Shipping Insert

نوت :

کمپیوتر (Zenith 286) دارای یک Hard Drive و یک floppy Drive میباشد که Hard Disk آنرا بقسم Program disk استفاده مینمایم و قبلاً پروگرام های کمپیوتر در آن ثبت نموده شده است Drive A آنرا بقسم field Diskette استفاده نموده و فایل ها و معلومات را در آن ثبت مینمایم .



Inserting a Disk

طریقه روشن نمودن کمپیوتر Zenith data System 286:

بعد از اینکه سوچ های استبلایزر، لین ارتباطی و کمپیوتر روشن گردد روی سکرین

کمپیوتر مینوی اصلی (Main Menu) طوری ذیل ظاهر میگردد.

```

|#####|
: WordPerfect Library August 7, 1990 (Tuesday) 2:49pm :
|#####|
: A - Appointment Calendar : :
: : :
: B - Calculator : :
: : :
: C - DOS command : :
: : :
: D - File Manager : :
: : :
: E - dBASE III : :
: : :
: F - dBASE IV : :
: : :
: M - dBASE III + tutorial : :
: : :
: N - LOTUS 123 : :
: : :
: P - Wordperfect 5.0 : :
: : :
: W - SHIP DISK : :
#####
1 Go to DOS; 2 Clipboard; 3 Change Dir; 4 Setup; 5 Memory Map: (F7 = Exit)

```

طوری که در منوی اصلی لیست پروگرام های را مشاهده مینمائیم تمام آنها در Hard Disk کامپیوتر ثبت (Save) گردیده است و با انتخاب نمودن حرف مربوطه هر پروگرام، پروگرام مذکور آماده کار نمودن میگردد.

:Ship Disk

توسط Ship Disk هید های (read/write heads) کامپیوتر بجای معینه خود قرار میگیرد یعنی هید کامپیوتر از بالای Hard Disk و یا Diskette دور میگردد و امکانات خراب شدن هید از بین میرود و ما میتوانیم با تطبیق نمودن Ship Disk کامپیوتر را خاموش نموده و در صورت انتقال دادن کامپیوتر از یک جابجای دیگر کدام عارضه متوجه هید کامپیوتر نمیشد.

طریقه خاموش نمودن کامپیوتر Zenith data System 286

در صورتیکه Main Menu روی سکرین ظاهر شده باشد حرف مربوط Ship Disk را

فشار داده و پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

Do you wish to continue (Y/N)

حال اگر حرف Y را فشار بدهیم کمپیوتر خاموش میگردد و اگر حرف N را فشار

بدهیم کمپیوتر به فعالیت خویش ادامه میدهد.

ظاهر نمودن C Prompt:

در صورتیکه Main Menu روی سکرین ظاهر شده باشد با فشار دادن کلید F7

C prompt روی سکرین ظاهر میگردد و ما میتوانیم کومند های DOS را کار نمایم.

ظاهر نمودن مینوی اصلی در صورتیکه C prompt ظاهر شده باشد.

اگر بخواهم از C prompt مینوی اصلی را ظاهر نمایم طوری ذیل کار مینمایم.

C > shell ←

درین حالت دیده میشود که Main Menu روی سکرین ظاهر میگردد.

فصل دوم

آماده ساختن دسکیت ها و کاپی نمودن فایلها

فارمت نمودن (Preparing Diskette and Copying Files)

وقتی که یک دسکیت جدید خریداری می‌گردد آن دسکیت آماده گرفتن معلومات نمیباشد برای اینکه دسکیت مذکور برای ذخیره نمودن معلومات آماده گردد باید کومند فارمت بالای دسکیت تطبیق گردد.

اگر کمپیوتر دارای دو Drive فلاپی باشد اولاً دسکیت DOS را در drive A گذاشته بعداً کومند فارمت را تایپ مینمایم .

A > Format b: ←

ا کومند فوق طوری معنی میدهد دسکیت که در Drive B قرار دارد باید فارمت گردد) درین صورت پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

Insert the diskette for drive B
and strike Enter when ready
Heads: Cylinder 1
Format A Complete
Format another (Y/N)?

حال اگر دیگر دسکیت را خواسته باشیم که فارمت گردد کلید های Y و انتر را فشار میدهیم و اگر نه یا - فشار دادن کلید های N و انتر دوباره A > روی سکرین ظاهر میگردد.

کومند فارمت کمپیوتر (Zenith Data System 286):

C > Format A: /n:9 ←

یا A > Format a: /n:9 ←

(دسکیت که در Drive A قرار دارد فارمت باید شود).

Insert new disk in drive A:
and press RETURN when ready
Head Cylinder 1
Format Complet

Format another (Y/N)? N

C > یا A >

نوت :

در صورتیکه دسکیت دارای فایل ها باشد و آنرا فرمت نمایم دران صورت تمام فایل های دسکیت از بین میرود که باید متوجه به این مطلب باشیم و صرف در صورت که دسکیت جدید باشد کومند فوق تطبیق گردد.

خاموش و روشن نمودن سیستم (Booting the System):

Booting همیشه طرف استفاده قرار نمیگیرد اگر A > یا C > روی سکرین ظاهر نگردد دزین حالت از Booting کار میگیریم یعنی کمپیوتر را بدون استفاده از سوچ آن خاموش و روشن می نمایم . با فشار دادن کلید های (ctrl, Alt و del) کمپیوتر خاموش و روشن میگردد.

تغیر دادن Prompt:

```
A > b: ←  
B >  
B > a: ← C > a: ← A > C: ←  
A >      A >      C >
```

پاک نمودن فایل (Deleting File):

توسط کومند ذیل تمام فایل های دسکیت که در drive A قرار دارد پاک میگردد.

```
A > erase *.* ←  
Are you sure (Y/n)? Y  
(یا) (or)
```

```
A > del *.* ←  
Are you sure (Y/N)? Y
```

اگر بخواهیم صرف يك فایل را پاک (delete) نمایم از کومند ذیل استفاده مینمایم .

```
A > erase filename . ext ←  
یا  
A > del filename. ext ←
```

- ۱- قوای بشری، انرژی، دقت و وقت زیاد برای انجام يك کار ضرورت دارد، در حالیکه کامپیوتر به وقت کم، انرژی کم و دقت کامل عینی کار را انجام میدهد.
- ۲- توسط قوای بشری برقرار نمودن نظم مشکل و بعضی اوقات ناممکن است در حالیکه کامپیوتر عملیه هارا به نظم خاص اجراء میکند.
- ۳- انسان ها دريك وقت چندین عملیه را اجراء نموده نمیتواند در حالیکه کامپیوتر چندین نوع عملیه مختلف را دريك وقت اجراء کرده میتواند.
- ۴- بعضی مسائل مغلق توسط انسان اصلاً صورت گرفته نمیتواند در حالیکه کامپیوتر بحيث يك ماشین اجراء اکثر کاری های مغلق را انجام داده میتواند.
- ۵- اکثر مسایل که توسط انسان صورت میگیرد امکانات غلطی آن زیادتیر است. در حالیکه کامپیوتر کمتر غلطی مینماید.

نوت : تمام مسایل را که ما در کامپیوتر کار مینمایم دريك chips مغز کامپیوتر که بنام حافظه موقعیتی Random Access Memory (RAM) یاد میگردد ذخیره میگردد و با خاموش شدن کامپیوتر تمام معلومات ذخیره شده RAM پاک میگردد و این طوری است اگرما معلومات را بالای تخته نوشته نمایم و بعد از پاک شدن معلومات بروی تخته وجود نمیداشته باشد برای این کار ما باید اولاً معلومات را از تخته یادداشت نمایم و بعداً آنرا پاک نمایم برای ذخیره نمودن معلومات از RAM ما باید آنرا ثبت (save) نمایم و بعداً اگر کامپیوتر خاموش هم میگردد معلومات ما ازین نیروی بلکی در دسکیت قبلاً ثبت شده است.

سرعت کامپیوتر و معرفی کامپیوتر داتابیس

سرعت کامپیوتر نسبت به سرعت انسان ها فوق العاده زیاد میباشد بطور مثال قرار احصائیه که صورت گرفته شده معلومات رهنی یکی از شهرها اگر توسط کلکیولیتزر تجزیه و تحلیل گردد تقریباً ۵ هفته وقت بکار است تا مجموعه قرضه منظور شده رهنی معلوم گردد در حالیکه با استفاده از کامپیوتر نه تنها اینکه ۱۰۹۰۰۰ حساب قرضه رادر ظرف چند ثانیه

پاك نمودن سكرين :

A > cls ← C > cls ←

دريافت لست فايل ها (Directory) (Getting a List of Files):

برای اینکه لست فايل های خویش را روی سكرين مشاهده نمایم از كومنند ذیل استفاده مینمایم .

A > dir ←

یعنی لست فايل های که در Drive A موجود است روی سكرين (Screen) ظاهر گردد.

A > dir b: ←

كومنند (Command) فوق طوری معنی میدهد که لست فايل های Drive B ظاهر گردد.

A > dir /w ← width show

A > dir /p ← parallel show

اگر C > روی سكرين ظاهر باشد طوری ذیل لست Drive را مشاهده مینمایم .

C > dir a: ←

C > dir /p a: ←

C > dir /w a: ←

Volume in drive A is DOS
Directory of A:\

| | | | | |
|----------|-----|------------|-------------------|--------|
| COMMAND | COM | 23808 | 3-21-88 | 12:00p |
| APPEND | COM | 1726 | 3-21-88 | 12:00p |
| ASSIGN | COM | 1623 | 3-21-88 | 12:00p |
| ATTRIB | EXE | 8234 | 3-21-88 | 12:00p |
| CHKDSK | COM | 9819 | 3-21-88 | 12:00p |
| DEBUG | COM | 15788 | 3-21-88 | 12:00p |
| DISKCOMP | COM | 3947 | 3-21-88 | 12:00p |
| DISKCOPY | COM | 4076 | 3-21-88 | 12:00p |
| EDLIN | COM | 7496 | 3-21-88 | 12:00p |
| EXE2BIN | EXE | 3060 | 3-21-88 | 12:00p |
| FC | EXE | 14448 | 3-21-88 | 12:00p |
| FORMAT | COM | 11122 | 3-21-88 | 12:00p |
| GRAFTABL | COM | 8349 | 3-21-88 | 12:00p |
| GRAPHICS | COM | 13309 | 3-21-88 | 12:00p |
| JOIN | EXE | 8942 | 3-21-88 | 12:00p |
| LABEL | COM | 2889 | 3-21-88 | 12:00p |
| MODE | COM | 13791 | 3-21-88 | 12:00p |
| MORE | COM | 282 | 3-21-88 | 12:00p |
| PRINT | COM | 8963 | 3-21-88 | 12:00p |
| RECOVER | COM | 4284 | 3-21-88 | 12:00p |
| REPLACE | COM | 4852 | 3-21-88 | 12:00p |
| SHARE | EXE | 8544 | 3-21-88 | 12:00p |
| SUBST | EXE | 9898 | 3-21-88 | 12:00p |
| | | 23 File(s) | 143360 bytes free | |

کاپی نمودن همراه دوفلایپی دسک (Copying with Two floppy Disk Drive) Drive:
 برای اینکه پروگرام های مختلف و یافایل های مختلف داشته باشیم مجبور هستیم که
 از اصل پروگرام دسکیت را کاپی نمایم زیرا بعضی اوقات امکان دارد که دسکیت مایخراب گردد
 اگر کاپی دسکیت را نداشته باشیم تمام پروگرام و یاتمام فایل ازبین میرود و با داشتن کاپی
 پروگرام میتوانیم از آن استفاده نمایم برای کاپی نمودن طور ذیل کار مینمایم .
 دسکیت DOS را در Drive A گذاشته و طور ذیل کار مینمایم .

A > diskcopy a: b: ←
 طوری معنی میدهد که فایل های Diskette Drive A کاپی گردد به دسکیت Drive B.
 A > diskcopy a: b: ←
 پیغام های ذیل را بعداً روی سکرین مشاهده خواهیم کرد.

Insert SOURCE diskette in drive A:
 Insert TARGET diskette in drive B:
 Press any key when ready.....
 Copying 8 tracks
 9 Sector / Track, 2 side (s)

اگر دسکیت (Minifloppy diskette) 5 1/4 را استعمال نمایم پیغام ذیل روی سکرین

ظاهر میگردد.

Copy 4 tracks
 9 sector / Track , 2 side (s)

بعد از ده الی پنجاه ثانیه چراغ مربوط Drive A خاموش گردیده و چراغ مربوطه

Drive A روشن میگردد و شروع به کاپی نمودن میگردد.

Formatting while Copying
 Copy another diskette (Y/N)?

با ظاهر شدن پیغام آخری اگر خواسته باشیم دسکیت دیگر را هم کاپی نمایم کلید
 Y را فشار داده انتر مینمایم واگر نه کلید N را انتر را فشار داده و دوباره A > روی سکرین
 ظاهر میگردد.

کاپی نمودن همراه يك فلاپی دسک (Copying with one floppy Disk Drive) drive:
 توسط يك فلاپی دسک Drive هم میتوانیم يك دسکیت را کاپی نمایم که مراحل آن

طوری ذیل میباشد .

```
A> DISKCOPY A: A: ←  
Insert SOURCE Diskette in Drive A  
Press any key when ready...  
Copying 8 tracks  
9 sector / Track, 2 Side (s)  
Insert TARGET diskette in drive A  
Press any key when ready...
```

بعد از این مرحله اگر تعداد معلومات دسکیت اصلی زیاد باشد باردیگر دسکیت SOURCE را کمپیوتر میخواند و به همین ترتیب باردیگر دسکیت TARGET را کمپیوتر میخواند و اگر معلومات زیاد نباشد پیغام ذیل ظاهر میگردد.

Copy another diskette (Y/N)?

کاپی نمودن يك فایل :

توسط کومند ذیل میتوانیم يك فایل را از يك دسکیت به دسکیت دیگر کاپی نمایم .

```
A> copy filename . ext c: ←  
c> copy filename. ext a: ←  
1 file (S) copied
```

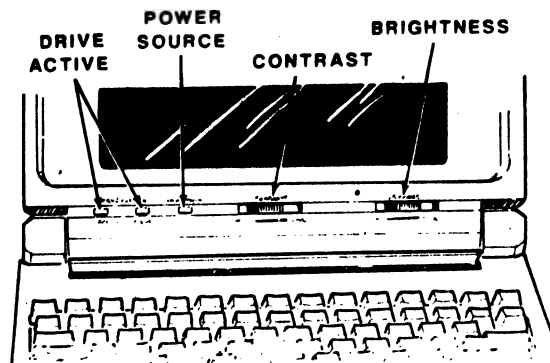
تغییر دادن نام فایل (Rename Command):

توسط کومند ذیل میتوانیم نام يك فایل را تغییر بدهیم .

```
A > rename old filename. ext new filename. ext ←
```

بطور مثال :

```
A > rename khalid. wk 1 Mostafa. wk 1 ←
```



Brightness and Contrast Controls

نام فایل (Naming the file):

هرفایل را که ثبت مینمایم حتمی آنرا باید یکنام بدهیم که نام فایل از یک کرکتر الی هشت کرکتر بوجود آمده میتواند و همراه نام فایل extension از یک کرکتر الی سه کرکتر تایپ شده میتواند که extension نمایندگی از نوع فایل را مینماید . توسط تایپ نمودن نقطه (۰) نام فایل و Extension از هم جدا میگردد. فرضا فایل khalid.dbf طوری معنی میدهد که نام فایل khalid و نوع فایل پروگرام dBASE (data base file) میباشد به همین ترتیب توسط extension نوع فایل های پروگرام های دیگر را از هم فرق کرده میتوانیم .

ناگفته نباید گذاشت نام فایل میتواند که متشکل از الفباء ، الفباء و نمبرها و یا نمبر ها باشد. اگر نام فایل از هشت کرکتر اضافه تر تایپ گردد کمپیوتر صرف هشت حرف اول آنرا ثبت مینماید.

نشانی نمودن دسک (Labeling a Disk):

A > label Engineer ←

درین صورت دسکیت بنام Engineer نشانی میگردد.

بوجود آوردن Directory جدید : (Make a new Directory):

توسط کومند ذیل میتوانیم Directory جدید را بوجود بیاوریم .

در صورتیکه A > روی سکرین ظاهر باشد و دسکیت فارمت شدگی در Drive A قرار داشته باشد مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

A > md\khalid ←

A > mkdir\kahlid ← یا

A > dir ←

Volume in drive A is ENGINEER

Directory of A:\

khalid < Dir > 1-20-91 11:23 a

1 file(s) 729088 bytes free

به همین ترتیب در هر Drive که خواسته باشیم Directory جدید را بوجود آورده

میتوانیم .

اگر خواسته باشیم Subdirectory، khalid را ظاهر نمایم طوری ذیل کومند آنرا

تطبیق مینمایم .

```
A > dir khalid ←
Volume in drive is ENGINEER
Directory of A:\ khalid
    <DIR> 1-20-91  11:23 a
    <DIR> 1-20-91  11:23 a
2 file(s)  726016 bytes free
```

تغییر دادن لیست فایل ها (Change Directory):

توسط کومند ذیل میتوانیم Directory را تغییر بدهیم .

```
A > cd\khalid ←
a:\khalid > dir ←
یا A> chdir\khalid ←
```

کاپی نمودن به Subdirectory جدید:

حال میتوانیم که در subdirectory جدید که قبلاً بوجود آوردیم يك تعداد فایل هارا

از Drive C به آن کپی نمایم که مراحل آن قرار ذیل میباشد .

```
A:\khalid>
A:\khalid> copy c:*. * a: ←
```

درین صورت فایل های Drive C به Subdirectory کپی میگردد.

```
A > dir ←
```

لیست فایل های که کپی شده مشاهده میگردد.

ازبین بردن لیست فایل ها (Remove a directory):

بعضی اوقات امکان دارد که يك directory را از بین ببریم برای از بین بردن و یا

کشیدن آن از directory ضرور است که اولاً تمام فایل های داخل directory پاک (erase)

گردد وبعدها توسط کومند RD آنرا ازبین برده میتوانیم .

```
A:\> RD khalid ←
```

پروگرام وردپرفیکت

درین حالت اگر فایل های داخل directory پاک نشده باشد پیغام ذیل ظاهر میگردد.

Invalid path, not directory
or directory not empty

ذریعه کومند ذیل فایل های directory را پاک مینمایم .

A > erase khalid*. * ←

Are you sure (Y\N) Y ←

حال اگر کومند RD را تطبیق نمایم directory را ازین میبرد.

A > RD khalid ←

یا

A > RMDIR khalid ←

A > dir ←

WORDPERFECTT Version 5.0

معرفی پروگرام Word Perfect:

پروگرام Word Perfect از جمله مهم ترین و مشهورترین پروگرام های پراسس ارقام و کلمات (Word Processing) میباشد که برای نخستین بار در سال ۱۹۸۰ بوجود آمده است و شرح (Version) جدید آن بنام Word Perfect Version-5.0 در سال ۱۹۸۸ بوجود آمده که فعلاً (Word Perfect Version-5.0) از جمله جدید ترین پروگرام های پراسس ارقام و کلمات بشمار میرود.

پروگرام Word Perfect ضرورت به سیستم کمپیوتر دارد که دارای حافظه حداقل 384K.B باشد و تنها صرف فایل اصلی پروگرام WP (WP. EXE) به 238KB حافظه ضرورت دارد.

خلاصه ما میتوانیم پروگرام WP را در کمپیوتر های 512 و 640 کار (Run) نمایم . پروگرام (Word Perfect ver-5) کامل ترین پروگرام پراسس ارقام و کلمات بشمار میرود که پروگرام مکمل آن در ۱۲ دسکیت 5 1/4 انچ ثبت گردیده است در حالیکه پروگرام مکمل (Word Perfect Version-4.2) یعنی پروگرام قدیمی آن در ۶ دسکیت 5 1/4 انچ ثبت گردیده بود.

Srat Wordperfect (Two Disk Drive)

شروع نمودن پروگرام Wordperfect در صورتیکه کمپیوتر دارای Hard Drive نباشد.

برای اینکه پروگرام WordPerfect Versio5.0 را در کمپیوتر که دارای Hard Disk نباشد شروع نمایم مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- دسکیت DOS را در Drive A گذاشته بعد از مراحل > A روی سکرین ظاهر

گردد.

۲- دسکیت شماره ۱ پروگرام WP را داخل Drive A مینمایم .

۳- دسکیت که در آن معلومات ذخیره باید گردد در Drive B قرار میدهیم .

۴- b: را تایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم .

A > b: ←
> B

۵- a: wp را تایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم

B > a: wp ←

۶- دسکیت شماره ۱ پروگرام wp را از Drive A خارج نموده عوض آن دسکیت شماره

۲ پروگرام wp را در Drive A گذاشته وکلید انتر را فشار میدهیم .

Start WordPerfect with Hard Drive

شروع نمودن پروگرام WordPerfect در کمپیوتریکه دارای Hard Drive باشد.

در صورتیکه > C روی سکرین ظاهر باشد لست فایل ها را ظاهر نموده و Directory

را به Directory پروگرام wp تغییر میدهیم .

C > cd\ directory name ←
C:\ wp> wp ←

شروع نمودن پروگرام Word Perfect V-5.0 در کمپیوتریکه Main Menu

داشته باشد:

به تعقیب روشن نمودن Stabilizer کمپیوتر را روشن (ON) مینمایم درین حالت Main

Menu روی Screen ظاهر میگردد نظر به نمبر پروگرام نمبر Word Perfect را تایپ نموده و

کلید Enter را فشار میدهیم درین حالت کمپیوتر برای پروگرام wp آماده میباشد و هم دیده

میشود که Cursor در بالائی قسمت چپ Screen قرار میگیرد و هم در قسمت پائین Screen

بعضی معلومات راجع به موقعیت Cursor و غیره ظاهر میگردد.

ناگفته نباید گذاشت در ردیف کلید ها (Keyboard) کمپیوتر یک تعداد کلید های

موجود است که بنام Function Keys یاد می‌گردد که هر کدام آن يك Command علیحده است .

طریقه اول ثبت نمودن فایل (Saving Document):

بعد از اینکه سند (document) را تایپ نمودیم ، با فشار دادن کلید F10 پیغام ذیل روی سکرین ظاهر می‌گردد که درین حالت نام Drive و نام فایل را تایپ نموده و کلید انتر را فشار می‌دهیم .

Document to be saved: a: Filename ←

اگر يك بار Document ثبت شده باشد و بار دیگر به عینی همان نام اولی ثبت گردد پیغام message ذیل روی Screen ظاهر می‌گردد.

Replace: Filename(Yes/No) No

اگر Y را فشار بدهیم دوباره ثبت مینماید و اگر N را فشار بدهیم ثبت نمی نماید و Command ثبت را حذف (Cancel) مینماید.

طریقه دوم ثبت نمودن سند (Saving the Document):

در صورتیکه سند را تایپ نموده باشیم و بخواهیم آنرا ثبت نمائیم اولاً کلید F7 را فشار داده و پیغام ذیل روی سکرین (Screen) ظاهر می‌گردد .

Save document?(Y) Yes

حال کلید Y را فشار داده و پیغام ذیل روی سکرین (Screen) ظاهر می‌گردد.

Document to be saved

درین حالت نام Drive که فایل خویش را در آن ثبت مینمایم تایپ نموده و نام فایل را نیز تایپ مینمایم که با فشار دادن کلید انتر (Enter) دیده میشود چراغ مربوطه Diskette Drive روشن گردیده و فایل ثبت می‌گردد و بعد از ثبت شدن پیغام ذیل روی سکرین (Screen) ظاهر می‌گردد.

Exit wp? (Y/N) No

حال اگر کلید N را فشار بدهیم سکرین پروگرام Clear شده و ما میتوانیم سند جدید را تایپ نمایم و اگر کلید Y را فشار بدهیم از پروگرام wp خارج می‌گردد.

نوت :

ناگفته نباید گذاشت که در وقت ثبت نمودن دسک (Disk) به هر drive که قرار داشته باشد چراغ همان drive روشن میباشد وبعد از ثبت نمودن خاموش میگردد و باید همیشه متوجه باشیم تا چراغ خاموش نگردد، دسک را ازان خارج نه مینمایم .

وهم وقتی که فایل های خویش را ثبت نمودیم از همان دسک يك کاپی فایل ها را کاپی باید نمایم زیرا امکان آن موجود است که اصل فایل ما خراب گردد و از کاپی آن استفاده نمایم زیرا که دوباره فایل جدید آن در صورتیکه چندین صفحه باشد تایپ نمودن آن وقت زیاد را دربر میگیرد.

ظاهر نمودن فایل ها (Retrieving Files):

برای اینکه Document ثبت شدگی خویش را روی Screen ظاهر نمایم ، کلید لست (F5) را فشار میدهیم درین حالت لست فایل ها روی سکرین (Screen) ظاهر میگردد و فایل مطلوب خویش را انتخاب مینمایم .

Press F5

a: ←

1 Retreive

درین حالت Document مطلوب روی Screen ظاهر می گردد و ما میتوانیم دران تغییرات بیاوریم و دوباره آنرا ثبت (Save) نمایم .

ناگفته نباید گذاشت که میتوانیم عوض نمبر R, Retrieve را فشار بدهیم و document روی Screen ظاهر گردد.

ظاهر نمودن فایل در صورتیکه نام فایل رایاد داشته باشیم

۱- کلید های F10 و Shift را همزمان فشار میدهیم .

۲- نام دیراف را تایپ مینمایم .

جمع نموده بلکه توانست قرضه هارا به حساب ناحیه های سرشماری و یا معیارهای دیگر گروپ بندی نماید که همین سرشماری توسط کمپیوتر های داتابیس صورت گرفته است داتابیس رامیتوان چنین تعریف نمود:

(يك مجموعه موضوعات ویا اعدایست که در کمپیوتر ذخیره میگردد).

«آن لاین داتابیسز» (On line Database) اساساً برای حصول مجدد معلومات دیزاین شده است که جستجو کنندگان آن ازراه تلفونیکه به انجام کمپیوتر وصل شده است باذخیره معلومات ارتباط میگیرد آن هاوس داتابیسز، مطابق به ضروریات مشتری ترکیب یافته و شامل کمپیوتر های خود سازی است که از دستگاه مرکزی به کمپیوتر های شخصی امتداد یافته است .

وظیفه اصلی کمپیوتر داتابیز عبارت از مرتب ساختن مجموعه معلومات ها به اشکال معنی دارآن است .

آن لاین داتابیس در برودکاست نیز مورد استعمال قرار گرفته است نظر به يك ارزیابی اینکه در سال ۱۹۸۸ صورت گرفته ۲۵ فیصد استیشن های رادیویی اکثر کشورهای پیشرفته ازان استفاده مینماید.

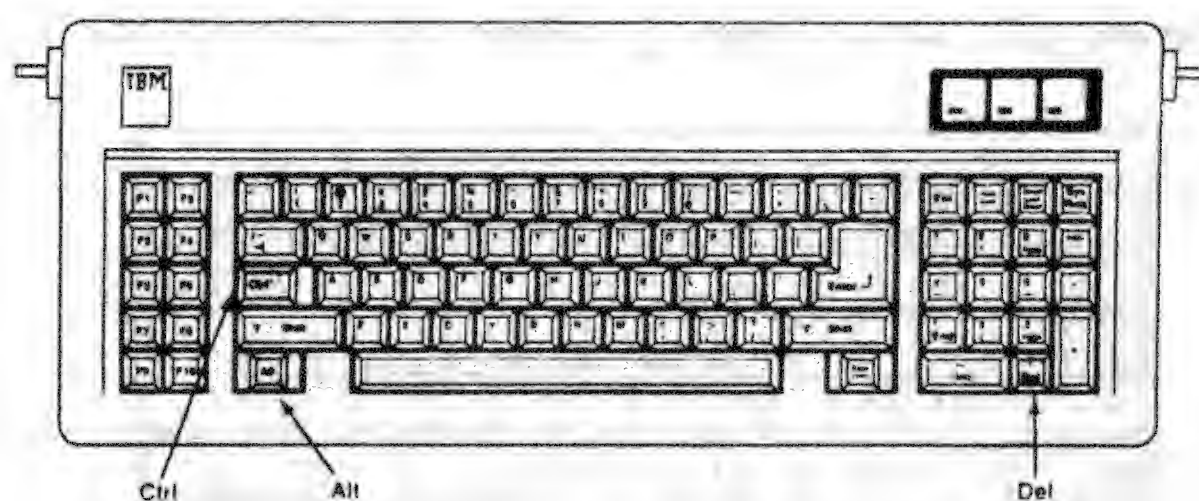
يك مثال دیگر سرعت کمپیوتر را تذکر بدهیم که اگر يك نفر بخواهد کتاب بیوگرافی ۷۵۰۰۰ تن از اشخاص برجسته را ازروی نوشته ها دریابد تقریباً ۸ سال را دربر خواهد گرفت اما کمپیوتر آنرا درظرف چند ثانیه اجرا می نماید.

ضرورت استعمال کمپیوتر کرساحه تعلیم و تربیه

استعمال کمپیوتر در بسیاری از پوهنتون های کشورهای پیشرفته عنصر ضروری بشمار میرود. حتی درسال ۱۹۸۴ در بعضی ازپوهنتون های ، بعضی از کشورها دانستن کمپیوتر برای هر رشته يك اصل ضروری بشمار میرفت و بدون دانستن کمپیوتر شاگرد نمیتوانست شامل همان رشته دلخواه خویش در پوهنتون گردد . و استعمال کمپیوتر های ای

۲- نام فایل را تایپ مینمائیم -

۴- با فشار دادن کلید document روی Screen ظاهر میگردد.



The Ctrl, Alt, and Del keys on a Personal Computer AT keyboard.

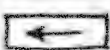
ردیف حروف (keyboard)

با فشار دادن (Press) نمودن کلید Cursor, Space bar بطرف راست حرکت مینماید.

۲- با فشار دادن (press) نمودن کلید Shift حروف بقسم حروف کلان (Capital) تایپ میگردد.

۲- با فشار دادن (Press) نمودن کلید Caps Lock حروف از حالت خورد lowercase

به حالت کلان Uppercase و برعکس آن تبدیل میگردد.

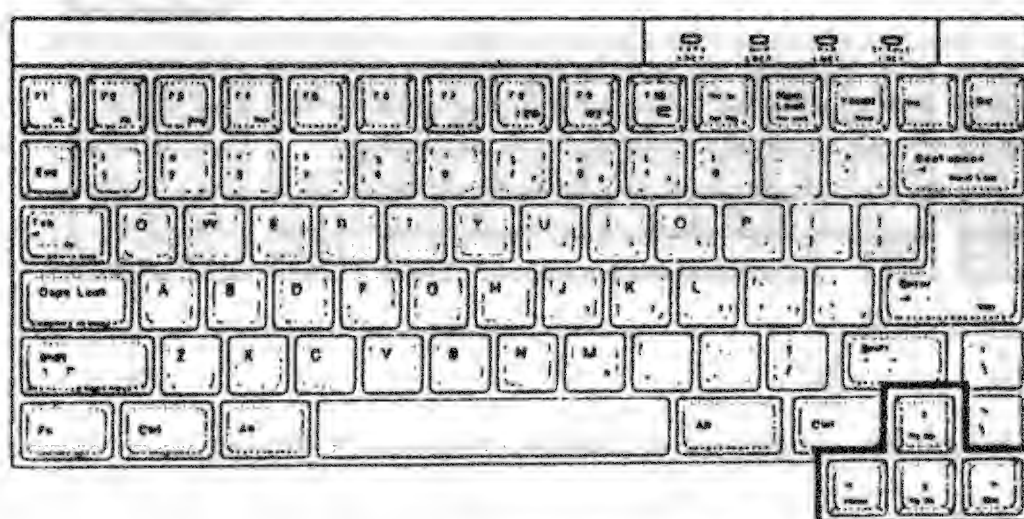
۴- با فشار دادن کلید Back space  ، کورس (Cursor) بطرف چپ حرکت

مینماید و هم توسط آن حرف را پاک (delete) نموده میتوانیم .

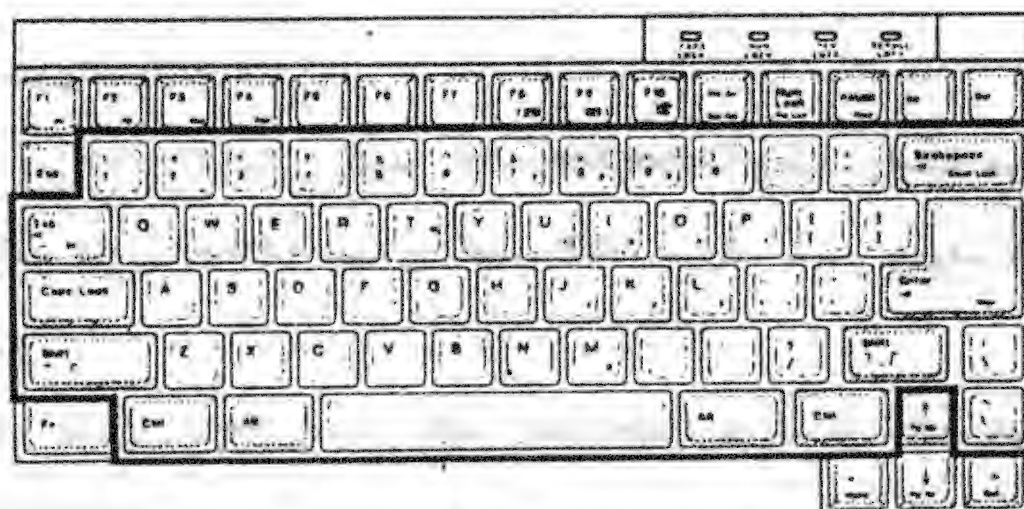
- ۵- با فشار دادن کلید Enter مایک کومند (Command) را تطبیق نموده میتوانیم .
- ۶- با فشار دادن کلید (delete) حرف را ازین برده میتوانیم .

حرکت Cursor (Moving the Cursor):

- با فشار دادن کلید End، Cursor به آخر خط قرار میگیرد.
- با فشار دادن کلید های Home و ↑، Cursor به خط، شروع Screen قرار میگیرد.
- با فشار دادن کلید های Home و ↓، Cursor به خط، آخر Screen قرار میگیرد.



Cursor Control Keypad



Alphanumeric Keys

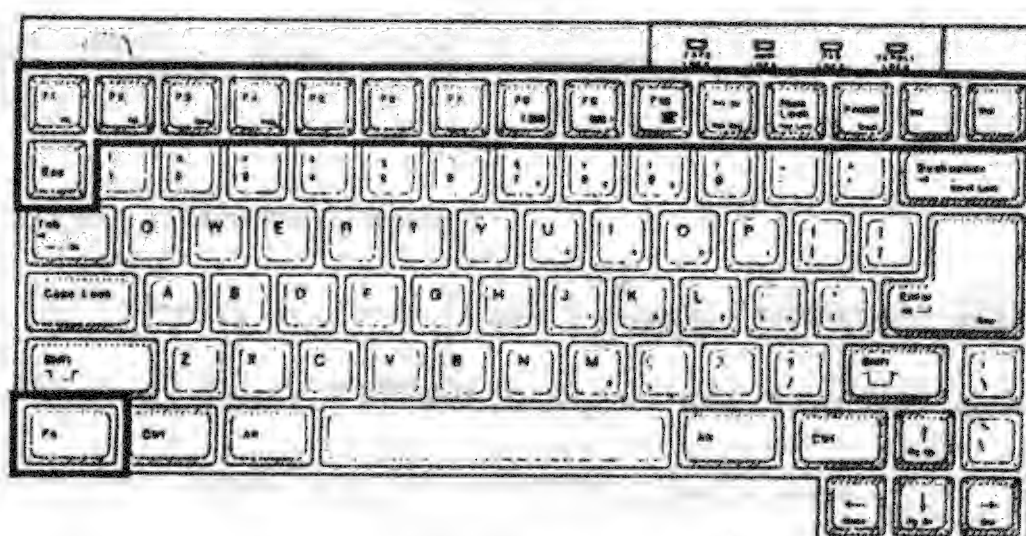
- با فشار دادن کلید های Home و ←، Cursor به شروع خط قرار میگیرد.

با فشار دادن کلید های Home و → ، Cursor به آخر خط قرار میگیرد.
 با فشار دادن کلید Home دودفعه و کلید ↑ ، Cursor در شروع سند (document) قرار میگیرد.

با فشار دادن کلید Home دودفعه و کلید ↓ ، Cursor در آخر سند document قرار میگیرد.

با فشار دادن کلید Cursor، PgUp در شروع صفحه قبلی قرار میگیرد.
 با فشار دادن کلید Cursor، PgDn در شروع صفحه بعدی قرار میگیرد.
 با فشار دادن کلید های ctrl و → Cursor لغت (word) به لغت بطرف راست حرکت میکند.

با فشار دادن کلید های ctrl و ← Cursor لغت (Word) به لغت بطرف چپ حرکت مینماید.



Control and Special Purpose Keys

خارج شدن از پروگرام WordPerfect (Exit wp):
 وقتی که بخواهیم از پروگرام WordPerfect خارج شویم ، با فشار دادن کلید F7

کامپیوتر سوال مینماید که آیا ثبت گردد و یا نه .

(Save document:Y/N)

اگر Y را فشار بدهیم مقصد از Save نمودن document است که باید نام Drive و document را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم . و اگر کلید N را فشار بدهیم کامپیوتر سوال مینماید که:

Exit Word Perfect (Y/N)

اگر Y را فشار بدهیم از پروگرام Word Perfect خارج میگردیم و اگر کلید N را فشار بدهیم Screen پاک (Clear) میگردد و آماده تایپ نمودن document جدید میگردد. ناگفته نباید گذاشت در صورتیکه فایل یا سند (document) قبلاً ثبت (Save) شده باشد کامپیوتر سوال مینماید که :

Replace (Y/N) No

درین حالت اگر کلید Y را فشار بدهیم دوباره ثبت (Save) مینماید و اگر کلید N را فشار دهیم، ثبت (Save) را کنسل (Cancel) مینماید.

بلاک نمودن (Block Command)

مقصد از بلاک نمودن این است که يك قسمت از (document) فایل خویش را high light مینمایم که همین قسمت highlight شدگی را بنام block یاد مینمایند. و ذریعہ بلاک نمودن ما میتوانیم دیگر کومند های (commands) را اجراء نمایم . block نمودن طوری صورت میگیرد که با فشار دادن کلید های Alt و F4 (block) روشن (ON) میگردد ما توسط کلید های تیر مانند (arrowskey) قسمت مشخص را block مینمایم و بعد از اینکه قسمت مشخص highlight گردید ما هر Command را اجراء کرده میتوانیم .

به قسمت وسط (Center) تایپ نمودن (shift-F6)

در صورتیکه Cursor در قسمت چپ Screen قرار داشته باشد با فشار دادن کلید های shift و F6، (Cursor) در قسمت وسط (center) قرار میگیرد و ما میتوانیم عنوان را تایپ نمایم وبعد از تایپ عنوان کلید (center) را فشار میدهیم .
به همین قسم اگر يك عنوان به مرکز (center) تایپ نه شده باشد ما میتوانیم اولاً همان عنوان را block نمایم وبعداً کلید shift و F6 را فشار داده به مرکز (center) و پیغام (Y/N)? (cntr) روی Screen ظاهر میشود حالا اگر کلید Y را فشار بدهیم عنوان را در مرکز قرار میدهد مینماید و اگر کلید N را فشار دهیم کنسل (cancel) مینماید.

روشن تایپ نمودن (Bold Text):

طریقه اول :

کلید F6 را فشار داده و مطلب را که میخواهیم روشن چاپ گردد آنرا تایپ مینمایم و بعد از تایپ نمودن قسمت مشخص ، کلید F6 را دوباره فشار میدهیم که Bold خاموش (off) گردد.

طریقه دوم :

اگر يك قسمت مشخص تایپ شدگی را بخواهیم روشن (Bold) نمایم درین حالت همان قسمت را block نموده و کلید F6 را فشار میدهیم مطلب Bold می گردد .

خط کشیدن زیر يك مطلب (Underline):

طریقه اول :

کلید F8 را فشار داده و مطلب را که میخواهیم زیر آن خط کشیده شود آنرا تایپ مینمایم .

کلید F8 را فشار داده و بعداً کلید F8 را دوباره فشار میدهیم که Underline خاموش (off) گردد.

طریقه دوم :

يك قسمت مشخص را كه ميخواهيم Underline گردد آنرا اولاً block مينمائيم وبعداً
كليد F8 را فشار ميدهيم ديده ميشود كه مطلب دروقت چاپ نمودن Underline گرديده
است .

كليد هاي Insert و Typeover

اگر بخواهيم درسند (document) خویش يك كلمه (word) يا يك پراگراف را زياد
بسازيم cursor را به موقعيت مطلوب خویش قرار ميدهيم و مطلب را ميخواهيم تايپ گردد
شروع به تايپ نمودن مينمايم ، ديده ميشود اتومات جاي برای خویش تهيه مينمايد
واگركليد Ins را فشار بدهيم و عمليه فوق را اجرا نمايم ديده ميشود كه بالاي مطلب كه ما
قبلاً تايپ نموده بوديم تايپ مينمايد وجاي تهيه نميکند ودوباره با فشار دادن كليد Ins
ازحالت typeover خارج ميگردد. ناگفته نبايد گذاشت كه درحالت عادي پروگرام wp درحالت
Ins ميباشد .

پاك نمودن (Deleting):

طریقه اول :

با فشار دادن كليد Backspace كركثر (Characters) را پاك (delete) نموده ميتوانيم .

طریقه دوم :

با فشار دادن كليد del، سند (document) را پاك (delete) نموده ميتوانيم .

طریقه سوم :

قسمت كه ميخواهيم پاك (delete) گردد اولاً آنرا block منمائيم .

وبعداً كليد del يا Backspace را فشار ميدهيم و كمپيوتر سوال مينمايد كه :

Delete block? (Y/N) No

اگر كليد Y را فشار بدهيم همان قسمت block شده را delete مينمايد واگر كليد

N را فشار بدهيم قسمت block شده را delete نمي آيد .

ناگفته نباید گذاشت در صورتیکه قسمت زیاد از document خویشرا بخواهیم پاک delete گردد از طریقه سوم استفاده مینمایم .

دوباره قسمت پاک شده را بدست آوردن (Restore) :

بعضی اوقات امکان دارد سهواً يك قسمت از document (delete) پاک گردد برای

بدست آوردن آن دوباره طوری کار مینمایم که :

۱- کرسر (cursor) را در موقعیت که قسمت delete شده دوباره بدست آورده شود

قرار میدهیم .

۲- کلید (F1) Cancel را فشار داده و مینو Undelete روی Screen ظاهر میگردد.

۲- نمبر ۱ که Restore است انتخاب مینمائیم و دیده میشود که قسمت پاک

(delete) شده دوباره روی screen ظاهر میگردد.

کلید کنسل (Cancel Key):

اگر اشتباهاً کدام مینو دیگر را روی screen ظاهر نموده باشیم با فشار دادن کلید

کنسل (F1) Menu کنسل میگردد.

ما میتوانیم تا سه موضوع ، delete شده را دوباره بدست بیاوریم .

که اولاً کلید (F1) را فشار میدهیم و پیغام ذیل روی screen ظاهر میگردد.

Undelete: 1 Restore 2 show previous deletion:0

با فشار دادن کلید موضوع قبلی ، delete شده بود ظاهر میگردد. به همین ترتیب

هر سه موضوع که قبلاً delete شده بود ظاهر میگردد .

کلید فرمت (Format Key):

با فشار دادن کلید های shift و F8 مینو (menu)، Format روی Screen ظاهر

میگردد که دارای چهار (Sub Menu) ذیل میباشد.

1_ Line
 Hyphenation Line spacing
 Hyphenation zone Margins Left/ Right
 Justification Tab set
 Line Height widow/orphan Protection
 Line Numbering

2_ Page
 Center Page Top to Bottom New Page Number
 Force odd/ Even Page Page Numbering
 Headers and footers Page size/ Type
 Margin Top/ Bottom Suppress

3_ Document
 Display Pitch Redline Method
 Initial Codes/ Fonts Summary

4_ Other
 Advance Overstrike Conditional End of Page Printer Functions
 Dec. Char./ Th. Sep Underline Spaces/Tabs
 Language

بند (Tab):

اولاً کلید های shift و F8 را فشار میدهم دراین حالت Sub_menu ظاهر میگردد و بعداً Line (1) را انتخاب مینمایم و مینو ذیل ظاهر میگردد .

Format_Line
 1_ Hyphenation off
 2_ Hyphenation% on Left, 10%
 Right 4%
 3_ Justification Yes
 4_ Line Height Auto
 5_ Line Numbering No
 6_ Line Spacing 1
 7_ Margins Left 1"
 8_ Tab set 05",1,1.5",2"
 9_ Widow/Orphan Protection No
 Selection:0

بعداً کلید T ویا کلید 8 را انتخاب مینمایم تا Tab را دیزاین نمایم درقسمت پائین

Screen مینو به شکل ذیل ظاهر میگردد.

DEL ELO (clear tabs), Enter Number (set tab): DFL (clear tab):
 Left, Center, Right, Decimal,= Dot Leader, Press Exit when done.

توسط کلید Del وکلید → ، Tab های قبلی را پاک مینمایم و بعداً Tab را تعیین

مینمایم . L را برای Tab چپ کلید C را برای Tab مرکز یا وسط (center) و به همین قسم کلید R را برای Tab راست بکارمی بریم وقتی که تمام مراحل Tab تکمیل گردید کلید F7 را دودفعه فشار میدهیم . ناگفته نباید گذاشت که با فشار دادن کلید های ctrl و End ، Tab های قبلی را پاک و از بین برده میتوانیم .

آشکار شدن کدها (Reveal Codes):

برای اینکه کومند های (command) قبلی يك document را مشاهده نمایم از کلید Alt+f3 استفاده مینمایم وبا فشار دادن کلید Alt+ F3 ، Screen به دو حصه تقسیم میگردد و در قسمت پائین Screen دیده میتوانیم که اگر سند (document) ، Bold مرکز، Underline، Margins و غیره شده باشد روی Screen همان کومند های تطبیق شده را مشاهده میتوانیم و ناگفته نباید گذاشت توسط کلید del و یا کلید Back space کومند های تطبیق شده را از بین برده میتوانیم .

جستجو نمودن لغت (Searching for Wod):

توسط کلید F2 و کلید های shift_F2 ما میتوانیم يك لغت معین را در سند پیدا نمایم که توسط کلید F2 از شروع الی آخر، document لغت پالیده میشود و یا کلید shift_F2 از آخر الی شروع document، لغت را پالیده میتوانیم .

اگر Cursor در شروع document قرار داشته باشد کلید F2 را فشار میدهیم و بعداً لغت را که میخواهیم جستجو گردد تایپ مینمایم و در آخر کلید F2 را فشار میدهیم تا لغت را جستجو نماید.

به همین ترتیب اگر Cursor در آخر document قرار داشته باشد ما اولاً کلید های shift و F2 را فشار داده و بعداً لغت را که میخواهیم جستجو گردد تایپ مینمایم در آخر کلید F2 را فشار میدهیم تا لغت را جستجو نماید.

جستجو و جایگزین نمودن یا عوض کردن موضوع (Search and Replace Text):

با فشار دادن کلید های F2 و Alt میتوانیم عوض يك موضوع ديگر موضوع را عوض نمائيم كه مراحل آن قرار ذيل میباشد.

۱- کلید های F2 و Alt را همزمان فشار میدهیم كه پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

W/ Confirm? (Y/N)

۲- کلید Y را فشار میدهیم كه پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

Srch:

۳- درین حالت هر مطلب را كه جستجو گردد و بعداً تعویض شود تایپ مینمایم .

Srch: Herat

۴- کلید F2 را فشار داده و پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

Replace With:

۵- درین حالت مطلب كه عوض مطلب كه جستجو نموده ایم تایپ مینمایم .

Replace With : Kabul

۶- کلید F2 را فشار داده و پیغام ذیل روی سکرین ظاهر میگردد.

Confirm (Y/N)

۷- کلید F2 را فشار میدهیم درین حالت دیده میشود كه لغت فوق تعویض میگردد.

اگر کلید Y را در قدم دوم انتخاب نمایم كمپیوتر در هر دفعه از ما سوال مینماید كه

آیا تعویض گردد یا نه و اگر عوض کلید Y ما N را انتخاب نمایم بدون مشوره تمام آنرا

تعویض مینماید بطور مثال در تمام document اگر Herat تایپ شده باشد آنرا به Kabul تعویض مینماید.

حرکت دادن و کاپی نمودن موضوع (Move and Copy Text):

برای کاپی نمودن و یا حرکت دادن اولاً همان قسمت را كه میخواهیم کاپی یا حرکت

نماید آنرا block مینمایم و میتوانیم يك پراگراف یا صفحه و یا يك موضوع را از يك جا به

بی ایم (I.B.M) اپپلز (Appleis) و میکنتاش (Macintosh) جز دروس کالج ها و مکاتب کشورهای پیشرفته میباشد.

ضرورت استعمال دیگر کمپیوتر این است که توسط آن در ساحه تعلیم و تربیه امروز مواد تدریسی جهت تدریس تهیه میگردد و شاگرد میتواند بعضی از مضامین خویشرا توسط کمپیوتر بیاموزد خصوصاً امروز در قسمت آموزش لسان ها از کمپیوتر استفاده اعظمی صورت میگردد. و پروگرام های کمپیوتر بوجود آمده است که میتواند يك لسان را از نگاه سپیل (املاء) طرز تلفظ و گرامر، لسان رابه شاگرد بیاموزاند.

استفاده از کمپیوتر در قسمت طبابت

کمپیوتر در قسمت آموزش رشته طب نتایج ارزنده را به بار آورده است بطور مثال پروگرام دکستیز که توسط يك کمپیوتر، يك ویدیو پلییر و يك تلویزیون حساس استعمال میگردد. این کمپیوتر ها در بسیاری از شعبات عاجل شفاخانه های کشورهای پیشرفته برای آموزش شاگردان طب گذاشته شده است که برای تداوی مریضان شدید وزخمی ها و نتایج فوری آن برای شاگردان رول ارزنده راهمین پروگرام طبی کمپیوتر بازی نموده است و شاگرد میتواند در ظرف چند لحظه که در همان شفاخانه برای آموزش یا دوره ستاژ خویش میروند بسیاری مسایل را که سالها باید تجربه نماید، می آموزد.

استفاده کمپیوتر در کتابخانه ها:

امروز در قسمت لست های کتابخانه های بزرگ که شمار کتاب های آن به میلیون ها کتاب میرسد کمپیوتر نقش ارزنده را بازی می نماید و حتی کمپیوتر های ساخته شده است که میتواند دريك دسکیت بخادی آن در حدود چهار الی پنج صد کتاب را ذخیره نماید که توسط همان دسکیت شخص میتواند کتاب های مورد ضرورت خویشرا پیدا و مطالعه نماید.

جای دیگر کاپی و حرکت بدهیم بعداً کلید های ctrl و F4 را همزمان فشار می‌دهیم و menu ، move را مشاهده می‌نمایم . بعداً کلید (۱) را انتخاب می‌نمایم . و مینوی روی Screen ظاهر می‌گردد اگر کلید (۱) انتخاب گردد همان قسمت block شده را حرکت می‌دهد و اگر کلید ۲ انتخاب گردد مقصد از کاپی نمودن قسمت بلاک شده می‌باشد.

بعد از فشار دادن کلید ۱ و یا کلید ۲ توسط کلید های تیر مانند cursor را در موقعیت دلخواه خویش قرار می‌دهیم و کلید انتر را فشار می‌دهیم دیده می‌شود که قسمت بلاک شدگی کاپی می‌گردد.

حاشیه ها (Margins):

حاشیه عبارت از سفید گذاشتن کاغذ به چهار طرف می‌باشد یعنی (راست - چپ بالا وپائین) و تیکه يك سند در پروگرام W.P چاپ می‌گردد به چهار طرف سند حاشیه تعیین می‌شود.

حاشیه های راست و چپ (Right and Left Margins):

- کلید های F8 و shift را همزمان فشار می‌دهیم .
- ۲- کلید L و یا کلید ۱ را فشار می‌دهیم .
- ۳- کلید 7 (7 Margin Left/Right) را فشار می‌دهیم .
- ۴- اندازه Left Margin را تایپ نموده و کلید انتر را فشار می‌دهیم .
- ۵- اندازه Right Margin را تایپ نموده و کلید انتر را فشار می‌دهیم .
- ۶- کلید (Exit F7) را دوبار فشار داده تا سند ظاهر شود.

حاشیه های بالا وپائین (Top and Bottom Margins):

- ۱- کلید های F8 و shift را همزمان فشار می‌دهیم .

- ۲- کلید (2) و یا کلید P (Page) را فشار میدهیم .
- ۲- کلید 5 (Margin Top/Bottom) را فشار میدهیم .
- ۴- اندازه Top Margin را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .
- ۵- اندازه Bottom Margin را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .
- ۶- کلید انتر را دودفعه فشار داده سند دوباره بر روی Screen ظاهر گردد.

نوت :

وقتی که حاشیه ها (Margins) را تعیین می نمودید cursor را در شروع سند قرار دهید اگر در دیگر قسمت قرار داشته باشد از همان قسمت حاشیه ها (Margins) تعیین میگردد.

Page Break

در پروگرام WP وقتی که يك خط تکمیل میگردد cursor اتومات به خط دیگر میرود به همین قسم وقتی که يك صفحه (Page) تکمیل میگردد cursor اتومات به صفحه جدید قرار میگیرد و همین عمل را در پروگرام (wp) (Word Perfect) بنام Soft Page break یاد مینماید و ختم صفحه توسط - نشان داده میشود بعضی اوقات بدون اینکه صفحه تکمیل گردد و بخواهیم که کرسر (cursor) به صفحه بعدی قرار بگیرد از کلید های ctrl و انتر استفاده نموده همزمان با فشار دادن کلید های فوق cursor به صفحه جدید قرار میگیرید.

و توسط علامات (====) صفحه بعدی نشان داده میشود . و همین عمل را بنام hard Page break یاد مینماید. برای از بین بردن hard Page break از کلید Alt+F3 استفاده می نمائیم cursor را در قسمت (hard Page break) قرار داده کلید del را فشار میدهیم .

: Headers

Headers عبارت از معلومات که در قسمت بالائی راست و یا چپ هر صفحه چاپ میگردد

میباشد . و با تفاوت اینکه header در صفحه طاق و یا جفت چاپ گردد.
ما میتوانیم در سند (document) خویش دو header را تعیین نماییم .

جهت بوجود آوردن (create) نمودن header ذیلً اجراءات عملی صورت میگیرد.

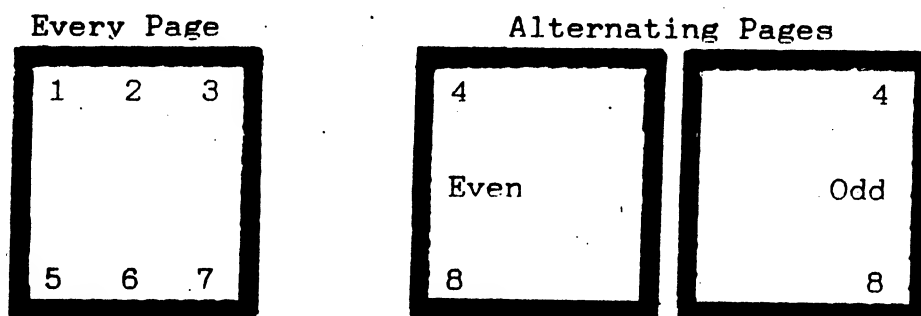
- ۱- کلید های shift+F8 را فشار میدهیم .
 - ۲- کلید 2 و یا کلید P (Page) را فشار میدهیم .
 - ۲- کلید H (Headers) یا کلید (3) را فشار میدهیم .
 - ۴- بعداً در روی Screen يك menu ظاهر میگردد که کلید (1) Header A را فشار میدهیم .
 - ۵- متعاقباً روی Screen يك menu دیگر ظاهر میگردد که کلید ((2) Every Page را فشار میدهیم . درین حالت Screen، پاک میگردد.
 - ۶- Header را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .
 - ۷- کلید Exit F7 را دوباره فشار داده تا سند ظاهر گردد.
- ناگفته نباید گذاشت که Header در خط اول هر صفحه چاپ میگردد.

شماره گذاری صفحه Page Numbering:

برای بوجود آوردن کومند شماره گذاری عملیات ذیل را اجراء مینمائیم .

- ۱- cursor را در شروع سند قرار میدهیم .
- ۲- کلید های shift+F8 را فشار میدهیم .
- ۳- کلید (۲) یا کلید P (Page) را فشار میدهیم .
- ۴- کلید (7) Page Numbering را فشار میدهیم تا Menu شماره گذاری صفحه ظاهر گردد.

Format: Page Numbering



9 - No Page Numbers

Selection: 0

۵- کلید 3 (Page Number Option) را فشار میدهیم (۲ برای طرف راست بالایی)

۶- کلید Exit (F7) را فشار داده تا سند روی سکرین ظاهر گردد.

:Footers

Footers عبارت از يك سلسله معلومات كه در قسمت پائين راست و يا چپ هر صفحه ويا با تفاوت اينكه در صفحه طاق و يا صفحه جفت چاپ گردد. ميتوانيم در هر سند (document) خویش دو Footer را انتخاب نماييم كه مراحل بوجود آوردن Footer قرار ذيل

میباشد.

- ۱- کلید های F8 و shift را همزمان فشار می‌دهیم .
- ۲- کلید 2 (Page 2) را فشار می‌دهیم .
- ۳- کلید 4 (Footers 4) را فشار می‌دهیم ظاهر میگردد .
- ۴- درین حالت مینو که ظاهر میگردد کلید (1) Footer A را فشار می‌دهیم .
- ۵- بعداً menu دیگر که ظاهر میگردد کلید (2) Every Page را فشار می‌دهیم .
- ۶- درین حالت Screen و Clear گردیده و Footer را تایپ نموده و بکلید انتر را فشار می‌دهیم .

۷- کلید Exit(F7) را دوبار فشار داده که سند روی سکرین ظاهر گردد.

نوت :

برای ازبین بردن Headers و Footers از کلید (Alt+F3) (Reveal Codes) استفاده

مینمائیم .

چك کردن هجا (Speller):

ما میتوانیم توسط پروگرام Wordperfect هجا يك سند راچك نمائیم و با فشار دادن کلید های ctrl و F2، menu چك کردن هجا بطور ذیل ظاهر میگردد.

(1)Word (2) Page (3) document.

اگر (۱) را انتخاب نمائیم صرف يك لغت (Word) را چك مینماید.

اگر (۲) را انتخاب نمائیم يك صفحه از سند مورد نظر را چك مینماید.

اگر (۳) را انتخاب نمائیم تمام سند را چك مینماید.

و دیده میشود که درقسمت که هجا غلط باشد cursor توقف نموده و آنرا highlight مینماید و درقسمت پائین Screen يك تعداد لغات صحیح ظاهر میگردد که ما میتوانیم از روی همان لغت ها لغت غلط سند را تصحیح نمائیم و هم از روی menu که درقسمت پائین

screen موجود است میتوانیم يك لغت را دوباره اصلاح نمایم از لغت صرف نظر (skip) نمایم .

فهرست جامع (Thesaurus):

برای بدست آوردن لغت مترادف (Synonym) و یا لغت متضاد (Antonym) يك لغت

از کلید های F1 و Alt استفاده مینمائیم طوری که cursor را در همان لغت که میخواهیم

متضاد و یا مترادف آنرا پیدا نمائیم قرار میدهیم .

| | |
|--------------------|----------------|
| document=(n) | document (V) |
| 1- A * certificate | 3 H* deed |
| B * charter | I* diploma |
| C * credential | J* voucher |
| D * license | 4 K* draft |
| 2 E *chronicle | L. folio |
| F * record | M manuscript |
| G * register | N* text |
| | 5 * certify |
| | * prove |
| | * substantiate |
| | document-(ant) |
| | 6 * plagiarize |

1- Replace word, 2 view Doc 3 Look up word 4 clear Column

طوریکه دیده میشود Screen بالا دارای دو column یکی اسم (noun) و دیگری آن

فعل (verb) میباشد و هم متضاد لغت نیز ظاهر میگردد و توسط کلید های → و ← از يك

ستون به ستون دیگر ، cursor حرکت کرده میتواند در menu قبلی قسمیکه دیده میشود

شش submenu موجود است .

و قتیکه ما لغت در نظر گرفته خویش را درست پیدا نمودیم و بخواهیم آنرا عوض لغت

سند خویش نمائیم توسط یا کلید → و ← کلید (arrow Keys) cursor را به column

مطلوبه قرار میدهیم و کلید (1 Replace) را انتخاب مینمائیم بعداً bolded letter را تایپ

مینمائیم و دیده میشود که لغت فوق تبدیل میگردد.

با انتخاب نمودن نمبر 3 Look up word و انتر نمودن لغت ، مترادف و متضاد لغت

را دیده میتوانیم .

با انتخاب نمودن نمبر 2 View document ، cursor را در روی screen حرکت داده

میتوانیم و بعداً کلید F7 را فشار میدهیم .

چاپ نمودن (Printing):

با فشار دادن کلید های shift و F7 ما میتوانیم سند خویش را چاپ (Print) نمائیم و menu چاپ در قسمت پائین Screen ظاهر میگردد.

اگر Full Document را انتخاب نمائیم تمام سند را چاپ (print) مینماید.

اگر صفحه (Page) را انتخاب نمائیم همان صفحه را که cursor در آن قرار دارد چاپ

مینماید.

اگر Document on Disk را انتخاب نمائیم باید نام Drive و نام فایل را تایپ نموده

وکلید انتر را فشار میدهیم .

Document name : a: Filename ←

با انتخاب نمودن Control Printer میتوانیم چاپ نمودن را Cancel نمایم و یا پرتر را

متوقف و یا شروع نمائیم .

با انتخاب نمودن View Document شکل سند را پیش از چاپ نمودن مشاهده نموده

میتوانیم و توسط کلید های PgDn و PgDn دیگر صفحات سند را مشاهده نموده میتوانیم .

با انتخاب نمودن Number of copies تعداد کاپی سند را تعیین نموده میتوانیم .

چاپ نمودن يك قسمت از سند (Printing a particuler Text of document):

اگر بخواهیم يك قسمت از سند را چاپ نمایم اولاً همان قسمت را block نموده و

بعداً کلید های F7 و shift را فشار داده و کلید Y را فشار داده سند چاپ میگردد.

چاپ نمودن سند در صورتیکه سند دیگر بروی سکرین قرار داشته باشد:

اگر در روی سکرین کدام سند یا فایل در حال تایپ نمودن باشد و بخواهیم سند

قبلی خویش را چاپ نمائیم طوری ذیل عمل مینمایم .

۱- کلید لست F5 را فشار میدهیم .

۲- document مد نظر خویش را highlight مینمایم .

۲- نمبر ۴ را انتخاب مینمایم .

۴- کلید انتر را فشار میدهیم .

۵- با فشار دادن کلید F1 دوباره سند که درحالت تایپ نمودن بودیم روی Screen

ظاهر میگردد که مامیتوانیم تایپ نمودن خویشرا ادامه بدهیم .

چاپ نمودن سند از دسکیت :

در صورتیکه که قبلاً سند را در دسک ثبت (Save) نموده باشیم و بخواهیم سند مد

نظر خویش را راساً چاپ نمایم طوری ذیل کار مینمایم .

۱- کلید لست F5 را فشار میدهیم .

۲- فایل مدنظررا highlight مینمایم .

۲- کلید ۴ را انتخاب می نمایم .

۴- روی سکرین All ظاهر میگردد که با فشار دادن کلید انتر سند چاپ میگردد.

تغییر دادن فاصله خط ها (Changing line Spacing):

اگر بخواهیم فاصله بین خط های يك سند را تغییر بدهیم مراحل ذیل را اجراء

مینمایم .

۱- کلید PgUp را فشار میدهیم .

۲- کلید های shift و F8 را فشار میدهیم .

۲- کلید ۱ (1 Line) را فشار میدهیم .

۴- کلید ۶ (6 line spacing) را انتخاب مینمایم .

۵- اندازه فاصله بین خط ها را تعیین مینمایم فرضاً انتر 2

۶- کلید Exit(F7) را فشار میدهیم که دیده میشود فاصله بین خط ها (۲) خط

میشود.

نوت :

توسط کلید های Alt+F3 و del مامیتوانیم Spacing را delete نمایم .

ظاهر نمودن دو سند بروی Screen:

با فشار دادن کلید های ctrl و F3 انتخاب نمودن Window 1 مینو ذیل روی

Screen ظاهر میگردد.

Number of lines in this window = 24

عوض ۲۴، ۱۲ را تایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم درین حالت دیده میشود

که سکرین به دو حصه تقسیم میگردد.

با فشار دادن کلید های shift و F3 از يك سبّه دیگر سند کرسر حرکت مینماید.

اگر در document 2 فایل دیگری را ظاهر نمایم طوری ذیل کار مینمایم .

کلیدلست (F5) را فشار میدهیم .

n: را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

کلید ۱ یا کلید R را فشار میدهیم .

درین حالت میتوانیم بالای هردو سند کار نمایم اگر بخواهیم از document2 خارج

شویم مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

در صورتیکه کرسر در document دوم قرار داشته باشد .

۱- کلید F7 را فشار میدهیم .

۲- کلید N را فشار میدهیم .

۲- کلید Y را فشار میدهیم .

۴- کلید های ctrl و F3 را همزمان فشار میدهیم .

۵- کلید ۱ را فشار میدهیم .

۶- ۲۴ را تایپ نموده و انتر مینمایم .

:Indent

اگر کلید F4 را فشار بدهیم خط را به يك اندازه معين بطرف راست حرکت میدهد.

کاپی نمودن از يك سند به سند دیگر

Move From one document to another document:

فرضا میخواهیم چند صفحه يك سند را به سند دیگر کاپی نمایم بخاطر این کار ما

مجبور هستیم که window را باز نمایم . طوری ذیل :

۱- کلید های F3 و ctrl را فشار میدهیم .

۲- کلید ۱ (1 window) را فشار میدهیم .

۳- ۱۲ را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

با فشار دادن کلید های shift+F3 به document2 - cursor - حرکت مینماید برای

اینکه در document فایل دیگری را ظاهر نمایم مراحل ذیل را اجرا مینمایم .

Press F5

a: ←

1

کلید است F5 را فشار میدهیم .

۲- a: را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

۳- کلید ۱ و یا کلید R را فشار میدهیم .

درین حالت هردو سند را روی Screen مشاهده مینمایم . و هر قسمت از doc که

میخواهیم به doc دیگر کاپی گردد آنرا block نموده و کلید های F4 و ctrl را فشار میدهیم

و کلید ۱ (1block) را انتخاب مینماییم بعداً در مینوی بعدی کلید 2 (2 Copy) را انتخاب

مینمایم حال از doc 1 به doc 2 ذریعه shift+F3 ، Cursor ، حرکت میدهیم و cursor را در

موقعیت که باید doc1 کاپی گردد قرار میدهیم و کلید انتر را فشار میدهیم که دیده میشود

همان قسمت کاپی میگردد.

استفاده کامپیوتر در سازه انجینیر :

طوری که هویدا است تمام پیشرفت کامپیوتر ناشی از رشته انجینیری خصوصاً رشته انجینیری برق میباشد زیرا اساس ساختمان کامپیوتر از سرکت های برقی میباشد و توسط همین سرکیت های برقی بشر توانسته در تمام شقوق زندگی از کامپیوتر استفاده های چشمگیری نماید و بیشتر توانسته امروز توسط کامپیوتر بسیاری مسایل مغلق انجینیری را به صورت بسیار ساده و در وقت بسیار کم بادقت کامل اجراء نماید.

طور مثال آسمان خراش های که در دنیا ساخته شده است تمام امور ساختمانی برق و در مجموع تمام امور انجینیری آن توسط کامپیوتر محاسبه شده است .

آخرین نوع کامپیوتر که بوجود آمده است در ماه اکتوبر ۱۹۸۸ توسط متخصص و نابغه جوان کامپیوتر بنام سیثوجابن بنام کامپیوتر نیکست (Next) ساخته و به بازار عرضه گردید که از نگاه طرز فعالیت نسبت به کامپیوتر های ای . بی . ایم (I.B.M) اپپل (Apple's) و میکنتاش (Macintosh) خیلی ها بهتر میباشد و همین کامپیوتر های نیکست در قسمت تعلیم و تربیه و آموزش فنون رول ارزنده دارد.

ساختمان کامپیوتر : (سیستم کامپیوتر) (The computer System)

کامپیوتر از پنج جز مهم آتی تشکیل شده است .

- ۱- معلومات اولیه (Input Unit) .
- ۲- مغز کامپیوتر (Memory Unit) .
- ۳- دستگاه کنترل کامپیوتر (Control Unit)
- ۴- دستگاه عملیات حسابی و منطقی (Arithmetic Unit)
- ۵- محصول (Output Unit)

تغیر دادن حروف بزرگ به حروف کوچک و برعکس آن (Case Conversion) :

در صورتیکه ما یک سند داشته باشیم و بخواهیم تمام سند را به حروف کلان (Uppercase) تبدیل نمایم و یا برعکس آن تمام سند را به حروف کوچک (Lowercase) تبدیل نمایم درین حالت مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- سند را بلاک مینمایم .

۲- کلید های shift و F3 را همزمان فشار میدهیم و پیغام ذیل روی Screen ظاهر

میگردد.

1 Uppercase 2Lowercase

۲- حال اگر (۱) را انتخاب نمایم تمام سند (document) را به حروف کلان تبدیل

مینماید و اگر (۲) را انتخاب نمایم تمام سند (document) را به حروف کوچک تبدیل مینماید.

از پروگرام wordperfect به DOS کار نمودن (Go To DOS):

درجریان پروگرام Wordperfect میتوانیم بعضی کومند های DOS را کار نمایم که

برای این کار مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کلید های ctrl و F1 را همزمان فشار میدهیم . و روی Screen پیغام ذیل ظاهر

میگردد.

1 Go To DOS

۲- نمبر (۱) را انتخاب مینمایم که دیده میشود C:\wp50 روی Screen ظاهر

میگردد و ما میتوانیم کومند های DOS را کار نمایم ووقتیکه بخواهیم دوباره به wp کار

نمایم Exit را تایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم و دیده میشود که دوباره به همان سند

که قبلاً کار می نمودیم cursor قرار میگیرد.

نمبر جدید صفحه (New Page Numbering):

در پروگرام wordperfect ما میتوانیم که به صفحات سند نمبر جدید انتخاب نمایم

و این در صورتی مورد استعمال دارد که اگر در وقت چاپ نمودن آن در دو و یا زیادتر فایل ها ثبت شده باشد و ما مجبور هستیم که به صفحات آن نمبر جدید انتخاب نمایم .

برای این مقصد مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کرسر را در شروع صفحه قرار میدهیم .

۲- کلید های shift و F8 را فشار میدهیم .

۳- کلید (۲) 2 Page را انتخاب مینمایم .

۴- کلید ۶ (6 New Page Number) را انتخاب مینمایم .

۵- نمبر صفحه جدید را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

۶- کلید Exit(F7) را فشار میدهیم .

درین حالت نمبر جدید صفحه تعیین گردید بعداً کومند نمبرزدن صفحه را اجراء مینمایم که قبلاً ذکر گردیده .

روزنامه یا اخبار (Newspaper, Text, Columns)

برای اینکه ما بتوانیم اخبار (Newspaper) بوجود بیاوریم از columns, Text استفاده مینمایم و مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کرسر Cursor را در موقعیتکه میخواهیم Newspaper بوجود بیاید قرار میدهیم .

۲- کلید های Alt و F7 (Math/calumns) را همزمان فشار میدهیم .

۲- کلید (4) Columns definition را انتخاب مینمایم .

۴- کلید (۱) را انتخاب مینمایم .

۵- کلید (۱) Newspaper را انتخاب مینمایم .

۶- تعداد ستون ها (۲) Number of columns را انتخاب مینمایم .

۷- نمبر ستون (Columns) را تعیین نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

۸- کلید (۴) Margins را انتخاب مینمایم .

۹- کلید F7 را دو دفعه فشار میدهیم .

۱۰- کلید ۲ (3 Columns on/off) را انتخاب مینمایم .

به مرکز قرار دادن سند از بالا الی پائین صفحه Center Page Top to Bottom
اگر بخواهیم يك سند را درقسمت وسط صفحه از بالا الی پائین چاپ نمایم مراحل ذیل
را اجراء مینمایم .

۱- کلید Home را دو بار فشار میدهیم .

۲- کلید Up arrow را فشار میدهیم .

۳- کلید های shift و F8 را همزمان فشار میدهیم .

۴- کلید ۲ (2Page) را انتخاب مینمایم .

۵- کلید (۱) (1 Center.Page) را انتخاب مینمایم .

۶- کلید F7 را فشار میدهیم .

بعداً اگرما سند را چاپ نمایم دیده خواهد شد که درقسمت مرکز صفحه آنرا
چاپ مینماید.

ثبت نمودن يك قسمت از سند (Saving Specific parts of document):

بعضی اوقات امکان دارد يك قسمت مشخصی از سند را بنام علیحده ثبت نمایم که
اولاً همان قسمت را block نموده وکلید F10 را فشار میدهیم . و بعداً نام drive و نام سند
را تایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم .

یادداشت که درقسمت پائین صفحه نوشته میشود (Footnotes):

Footnotes عبارت از يك سلسله یادداشت های میباشد که بخاطر تشریح نمودن
زیادتر يك مطلب درقسمت پائین صفحه نوشته میگردد.

پروگرام Word Perfect بصورت اتومات نمبر Footnotes رامیدهد.

برای بدست آوردن Footnotes مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کرسر (Cursor) را در موقعیتی قرار میدهیم که نمبر Footnotes در آنجا بوجود

بیاید

۲- کلید مربوطه Footnote یعنی کلید های ctrl و F7 را فشار میدهیم .

۳- کلید (۱) (Footnote 1) را انتخاب مینمایم .

۴- کلید (۱) Create را انتخاب مینمایم .

۵- مطلب که میخواهیم در Footnote بیاید تایپ مینمایم .

۶- کلید F7 را فشار میدهیم .

Left Indent and Right Indent

با فشار دادن کلید F4، Left Indent روشن میگردد و تاوقتیکه کلید انتر را فشار ندهیم روشن میباشد و با انتر نمودن Left Hindent خاموش میگردد به همین قسم با فشار دادن کلید F4 - shift Right Indent روشن میگردد و تاوقتیکه کلید انتر را فشار نداده باشیم روشن میباشد و با فشار دادن کلید انتر Right Indent خاموش میگردد. با استفاده از کومند فوق مامیتوانیم طرف راست و یا طرف چپ پراگراف را به يك اندازه منظم تعیین نمایم .

قفل نمودن سند (Locked Document):

مامیتوانیم يك سند خویشرا توسط دادن Password قفل نمایم و بدون دانستن Password سند (document) چاپ و یا Retrieve شده نمیتواند و بجز از شخصیکه Password رابه سند داده کسی دیگر آنرا روی Screen ظاهر نموده نمیتواند. وقتیکه به سند Password داده میشود با ثبت (save). نمودن سند (document) قفل میگردد. برای مطلب فوق مراحل ذیل را انجام میدهیم .

۱- کلید های F5 و ctrl (Text In/out) را فشار میدهیم .

- ۲- کلید (۲) (2 Password) را انتخاب مینمایم .
- ۲- کلید (۱) (1Add) را انتخاب مینمایم .
- ۴- Password را Enter مینمایم .
- ۵- ← Enter Password:cc
- ← Re- Enter Password:cc
- ۶- کلید Exit (F7) را فشار میدهیم .
- ۷- کلید Y را فشار میدهیم .
- ۸- نام drive و نام فایل راتایپ نموده وکلید انتر را فشار میدهیم .
- ← Document to be saved: a:Filename
- ۹- کلید N را فشار میدهیم .

ظاهر نمودن سند قفل شده :

- ۱- کلید لست (F5) را فشار میدهیم .
- ۲- Drive را معرفی نموده وکلید انتر را فشار میدهیم .
- ۲- کلید (۱) و یا کلید R را فشار میدهیم .
- ۴- پیغام ذیل روی Screen ظاهر میگردد که باید Password انتر گردد.
- ← Enter Password (A:/cc):cc

نوت :

بعضی اوقات امکان دارد که Password داده شده افشاء گردد و برای اینکه ما Password دیگر به سند (doc) خویش بدهیم اولاً باید سند را از حالت Lock (قفل) به حالت Unlock (باز) بسازیم . که برای این کار مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

- ۱- سند Lock (قفل) شده را ظاهر مینمائیم .
- ۲- کلید های F5 و ctrl را همزمان فشار میدهیم .
- ۲- نمبر ۲ (2Password) را انتخاب مینمائیم .

- ۴- نمبر ۲ (2 Remove) را انتخاب مینمائیم .
- ۵- درین حالت سند خویش را دوباره ثبت (Save) مینمائیم .
- ۶- مراحل قفل نمودن سند را بادر نظر داشت Password جدید عملی مینمائیم .

Font:

توسط کومند فونت ، میتوانیم اندازه متن سند (document) خویشرا تغییر بدهیم و برای این کار مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کرسر را در موقعیت قرار میدهم که میخواهیم اندازه متن سند (document) را تغییر میدهم .

- ۲- کلید Font یعنی کلید های ctrl و F8 را فشار میدهم .
 - ۳- کلید ۴ (Base Font) را انتخاب مینمایم .
 - ۴- کرسر را در فونت مد نظر خویش قرار میدهم .
 - ۵- کلید ۱ Select را انتخاب مینمایم .
- که دیده میشود شکل سند (document) تغییر میخورد .

استعمال نمودن Attributes:

بعضی اوقات اگر بخواهیم يك قسمت از سند ما صرف تغییر بخورد مراحل ذیل را اجراء مینمائیم .

- ۱- کلید مربوط Font یعنی کلید های ctrl و F8 را فشار میدهم .
- ۲- کلید (۱) (1Size) و یا کلید (۲) Appearance را انتخاب مینمایم .
- ۳- Attribute مد نظر را انتخاب مینمایم .
- ۴- موضوع مد نظر گرفته را تایپ مینمایم .
- ۵- کلید Font یعنی کلید های ctrl و F8 را فشار میدهم .
- ۶- کلید (۳) Normal را انتخاب مینمایم .

قدم های ۱ الی سوم را تکرار نموده تا Attribute خاموش گردد.

محاسبه نمودن نمر ها : (Math):

توسط کومند ، Math مامیتوانیم نمر ها را محاسبه نمایم برای این کار مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کرسر را در موقعیت که Math را استعمال نمایم قرار میدهیم برای هرستون Math Tab را تعیین مینمایم .

۲- کلید های Alt و F7 (Math/columns) را فشار میدهیم .

۲- کلید (۲) (2 Math Define) را انتخاب مینمایم .

و Menu ، Math Definition ظاهر میگردد.

۴- کلید Format را فشار میدهیم .

۵- کلید (۴) Other را انتخاب مینمایم .

۶- کلید (۲) را انتخاب مینمایم .

۷- . را انتخاب مینمایم .

۸- ، را انتخاب مینمایم .

۹- F7 را فشار میدهیم .

۱۰- کلید Math/ Columns را فشار میدهیم .

۱۱- کلید ۱ Math on را انتخاب مینمایم .

۱۲- علامه + را در قسمت پائین ستون نمر ها تایپ مینمایم .

۱۲- کلید Math/ Columns را فشار میدهیم .

۱۴- کلید (۲) Calculate را انتخاب مینمایم .

۱۵- کرسر را در آخر doc قرار میدهیم .

۱۶- کلید های Alt و F7 را فشار میدهیم .

۱۷- کلید (۱) Math off را انتخاب مینمایم .

طریقه دوم :

- ۱- Tab را دیزاین مینمایم .
- ۲- کلید های Alt و F7 را فشار میدهیم .
- ۳- کلید ۱ (1 Math on) را فشار میدهیم .
- ۴- کلید Tab را فشار میدهیم .
- ۵- کلید + و کلید = را فشار میدهیم .
- ۶- کلید Alt و F7 را فشار میدهیم .
- ۷- کلید ۲ Calculate 2 را فشار میدهیم .
- ۸- کلید Alt و F7 را فشار میدهیم .
- ۹- کلید ۱ (1 Math off) را فشار میدهیم .

:Macros

بعضی اوقات امکان دارد که يك موضوع چندین بار در يك روز استفاده گردد یعنی فرضاً راجع به يك موضوع چندین Printout ضرورت داریم البته با کمی تفاوت در متن سند برای این کار مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- Macro Define یعنی کلید های ctrl و F10 را فشار میدهیم .

۲- نام Drive و نام Macro را تعیین مینمایم یعنی

Define macro: A: DD ←

۳- روی Screen پیغام ذیل ظاهر میگردد که انتر گردد یعنی :

← Description .

۴- موضوع مدنظر را تایپ مینمایم .

۵- Macro Define را دوباره فشار میدهیم تا Macro خاموش گردد .

- ۶- کلید F7 را فشار میدهیم .
- ۷- کلید N را انتخاب مینمایم .
- ۸- کلید N را دوباره انتخاب مینمایم .

تکرار نمودن Macro:

- ۱- کلید Esc را فشار میدهیم .
- ۲- نمبر که باید تعداد Macro تکرار گردد تایپ مینمایم .
- ۳- کلید های Alt و F10 را فشار میدهیم .
- ۴- نام Drive و نام Macro را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

نوت :

اگر کلید لست F5 را فشار بدهیم drive که دسکیت فایل ها در آن قرار دارد معرفی گردد.

روی Screen لست فایل ظاهر میگردد. و فایل مد نظر خویش highlight می نمایم درقسمت پائین Screen مینو ذیل ظاهر میگردد.

1 Retrieve 2 Delete 3 Move/Rename 4Print 5 Text In.

6 Look 7 other Divectory 8 copy 9 word search N Name Search: 6

اگر (۱) را انتخاب نمایم فایل مد نظر را روی Screen ظاهر مینماید و ما میتوانیم در فایل خوش تغییرات بیاوریم و آنرا دوباره ثبت (Save) نموده میتوانیم .

اگر (۲) را انتخاب نمایم میتوانیم فایل مد نظر خویش را پاک (delete) نموده میتوانیم .

Delete A: Hamad (Y/N) Y

حال اگر کلید Y را فشار بدهیم فایل را پاک مینماید و اگر کلید N را فشار بدهیم کنسل مینماید.

اگر (۳) را انتخاب نمایم فایل مدنظر خویش را نام دیگر داده میتوانیم .

New name : A\ khalid ←

اگر (۴) را انتخاب نمایم میتوانیم فایل مد نظر خویش را چاپ نمایم .
اگر (۶) را انتخاب نمایم صرف سند را روی Screen دیده میتوانیم و بالای آن کار کرده نمیتوانیم .

اگر (۷) را انتخاب نمایم directory را تغییر داده میتوانیم .

← C:

اگر (۸) را انتخاب نمایم — فایل مد نظر خویش را کپی نموده میتوانیم .

Copy this File to :

← C:

پاك نمودن فایل (Deleting File):

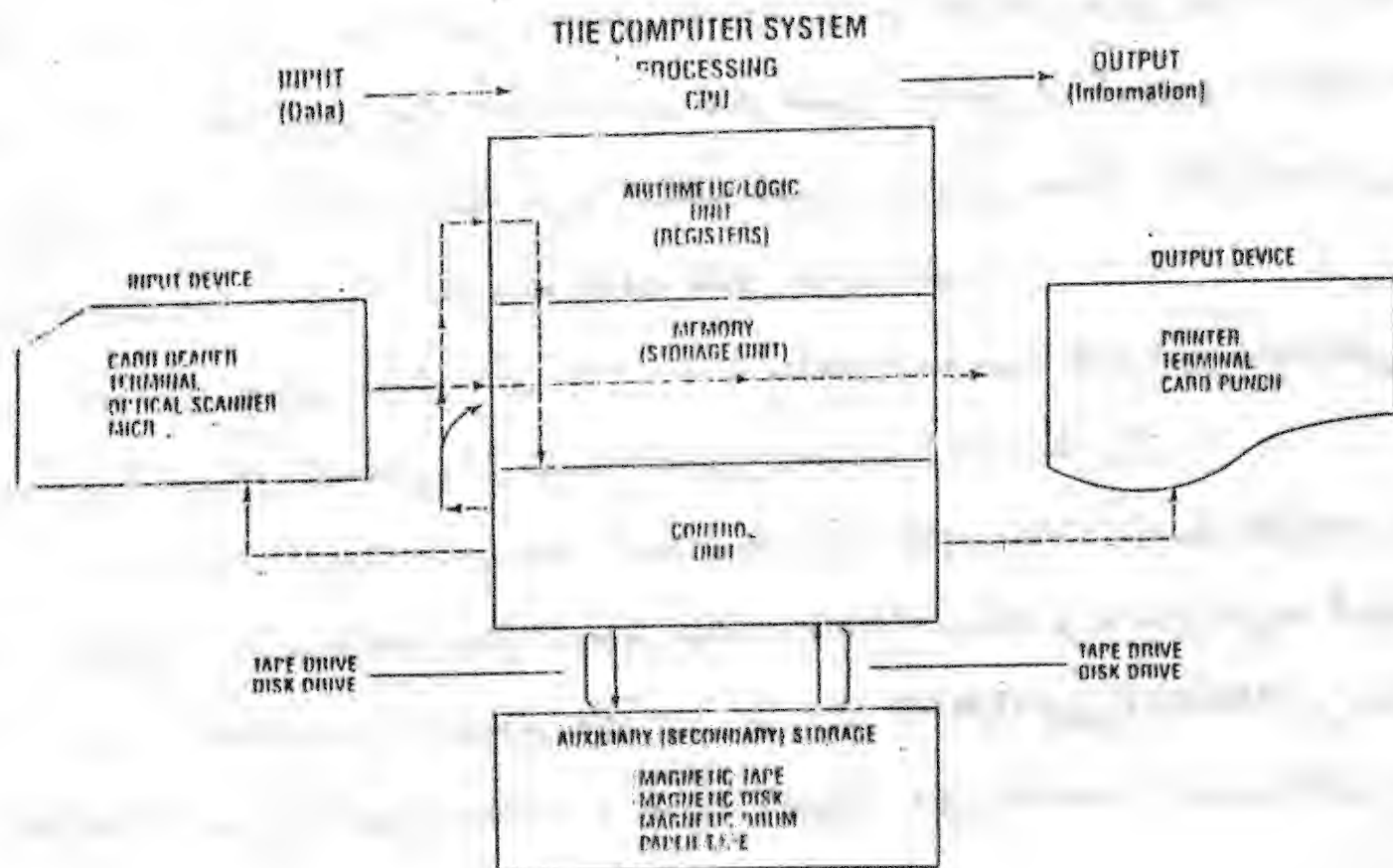
میتوانیم در اثنای کار نمودن پروگرام Word Perfect بعضی از فایل ها را پاك (delete) نمایم . و برای این مقصد مراحل ذیل را اجراء مینمایم .
۱- کلید F5 یعنی لست فایل هارا فشار میدهم .
۲- Drive که دسکیت فایل ها در آن قرار دارد معرفی نموده و کلید Enter را فشار میدهم .

← a:

۲- کرسر را در فایل مدنظر خویش قرار میدهم .
۳- کلید ۲ یعنی delete را انتخاب نموده و کلید Y را فشار میدهم (عوض نمبر ۲ میتوانیم del را فشار داده و Y را تایپ نمایم) .
۵- کلید Exdt یعنی F7 را فشار داده تا از Screen ، لست فایل ها خارج گردیم .

پاك نمودن چندین فایل (Deleting Multiple Files):

ما میتوانیم در اثنای کار نمودن پروگرام Wordperfect چندین فایل را دريك مرتبه پاك (delete) نمایم و برای این مقصد مراحل ذیل را اجراء مینمایم .
۱- کلید F5 یعنی لست فایل هارا فشار میدهم .



يك تعداد وسایل Input و Output كمپيوتر عبارت است از:

Card Reader _

Maganetic tapes _

Paper tap Reader _

Line Printer _

۲- (drive) که دسکیت فایل ها در آن قرار دارد معرفی نموده و کلید Enter را فشار

میدهیم .

۲- کرسر را در فایل که باید پاک گردد قرار میدهیم .

۴- علامه * (asterisk) را تایپ مینمایم .

۵- قدم های سوم و چهارم را برای تمام فایل های که پاک گردد تکرار مینمایم .

۶- کلید ۲ یعنی delete را انتخاب مینمایم .

۷- Y را تایپ نمود تا تمام فایل های را که نشانی نموده بودیم پاک نمائید و پیغام

ذیل روی Screen ظاهر میگردد.

Marked Files will be deleted continue? (Y/N) No

۸- کلید Y را فشار میدهیم تا فایل ها پاک گردد.

خط کشیدن (Using line draw):

با فشار دادن کلید های ctrl و F3 و با انتخاب نمودن 2 Line draw مینو ذیل ظاهر

میگردد.

1 | 2 || 3 * 4 change 5 Erase 6 Move

اگر ۱ را انتخاب نمایم بقسم (۱) خط رسم مینماید.

اگر ۲ را انتخاب نمایم بقسم (||) خط رسم مینماید.

اگر ۳ را انتخاب نمایم (*) خط رسم مینماید.

اگر ۴ را انتخاب نمایم میتوانیم تغییرات دیگر را بوجود بیاوریم .

اگر ۵ را انتخاب نمایم خط های کشیده شده را پاک نموده میتوانیم .

اگر ۶ را انتخاب نمایم cursor را از يك جا به جای دیگر حرکت داده میتوانیم .

سورت (Sorting):

اگر بخواهیم يك لست بسیار بزرگ ارقام و نام هارا به ترتیب الفبا سورت نمایم. فرضاً يك لست بسیار بزرگ ارقام روی Screen داشته باشیم برای سورت نمودن آن مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کلید های ctrl و F9 را همزمان فشار میدهیم .

۲- کلید ۲ (2 sort) را فشار میدهیم .

۳- کلید انتر را دو مرتبه فشار میدهیم .

۴- کلید ۶ (6 order) را فشار میدهیم .

۵- کلید ۱ (1 Ascending) را فشار میدهیم .

۶- کلید ۱ (1 Perform Action) را فشار میدهیم .

درین حالت دیده میشود که از A الی Z تمام ارقام سورت (Sort) میگردد و اگر عوض Descending, Ascending را انتخاب نمایم از Z الی A تمام ارقام سورت (Sort) میگردد.

سبکریپت (Subscript):

بعضی اوقات امکان دارد بعضی سمبول های کیمیای و فورمول هارا در پروگرام wordperfect تایپ نمایم که برای این کار در هر قسمت که میخواهیم Subscript بوجود میاید کرسر را قرار داده و مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

مثال : دو فورمول H_2O یا آب عدد ۲ را سبکریپت می نمائند.

۱- کلید های ctrl-F8 را همزمان فشار میدهیم .

۲- کلید ۱ (1 size) را فشار میدهیم .

۳- کلید ۲ (2 subscript) را فشار میدهیم .

۴- بعداً Subscript خویشرا تایپ مینمایم .

اگر خواسته باشیم بعد از Subscript دیگر حرف را تایپ نمایم ضرور است تا مراحل

ذیل را اجراء نموده و بعداً حرف مطلوبه خویشرا تایپ نمایم .

۱- کلید های F8 و ctrl را فشار میدهیم .

۲- کلید ۲ (3 Normal) را فشار میدهیم .

Superscript:

توسط پروگرام Wordperfect میتوانیم يك عدد را به طاقت نوشته نمایم که توسط

کومند ذیل میتوانیم بعضی فورمول های ریاضی را تایپ نمایم که مراحل آن قرار ذیل است .

۱- اولاً جای که باید Superscript تایپ گردد تعیین نمایم .

۲- کلید های F8 و ctrl را همزمان فشار میدهیم .

۳- کلید ۱ (1 size) را فشار میدهیم .

۴- کلید ۱ (1 superscript) را فشار میدهیم .

اگر خواسته باشیم بعد از Superscript دیگر حرف را تایپ نمائیم ضرور است تا

مراحل ذیل را اجراء نموده و بعداً حرف مطلوبه دیگر خویشرا تایپ نمایم .

۱- کلید های F8 و ctrl را فشار میدهیم .

۲- کلید ۲ (3 Normal) را فشار میدهیم .

Double Underline:

اگر يك عنوان و یا يك کلمه را بخواهیم Double Underline نمائیم کرسر را در شروع

همان عنوان قرار داده و مراحل ذیل را اجراء مینمایم .

۱- کلید های F8 و ctrl را فشار میدهیم .

۲- کلید ۲ (2 Appearance) را فشار میدهیم که پیغام ذیل روی سکرین ظاهر گردد:

1 Bold 2 Underln 3 Dblund 4 Italc 5 ougln 6 shadw 7Smcap 8 Redlin 9 Stkod o

در قدم سوم با انتخاب نمودن نمبر مربوطه هر کومند ، کومند متذکره تطبیق

میگردد).

۳- کلید ۳ (3 Dblund) را فشار میدهیم .

حال اگر سند خویشرا چاپ نمائیم دیده میشود که عنوان و یا کلمه که کومند فوق بالایش تطبیق شده بود - Double Underline چاپ میگردد.

گرافیک (Graphic):

توسط کومند گرافیک میتوانیم تصویر های که فایل های گرافیک آن در دسکیت ها پروگرام WP ثبت شده درسند خویش آنها یکجا نموده، آنها میتوانیم ثبت و یا چاپ نمایم . که برای تطبیق کومند گرافیک اولاً باید نام فایل های گرافیک را یاد داشته باشیم که برای این کار توسط کومند Dos لست فایل های wpg را ظاهر مینمایم .

C:/wp> dir. wpg/p ←

| | | | | |
|----------|-----|-------|---------|--------|
| AIRPLANE | WPG | 8486 | 6-12-89 | 12:29p |
| AND | WPG | 1980 | 6-12-89 | 12:29p |
| ANNOUNCE | WPG | 5390 | 6-12-89 | 12:29p |
| APPLAUSE | WPG | 1524 | 6-12-89 | 12:29p |
| ARROW1 | WPG | 368 | 6-12-89 | 12:29p |
| ARROW2 | WPG | 740 | 6-12-89 | 12:29p |
| AWARD | WPG | 1748 | 6-12-89 | 12:29p |
| BADNEWS | WPG | 3752 | 6-12-89 | 12:29p |
| BOOK | WPG | 1802 | 6-12-89 | 12:29p |
| BORDER | WPG | 13520 | 6-12-89 | 12:29p |
| CHECK | WPG | 1076 | 6-12-89 | 12:29p |
| CLOCK | WPG | 6236 | 6-12-89 | 12:29p |
| CONFIDEN | WPG | 3228 | 6-12-89 | 12:29p |
| FLAG | WPG | 732 | 6-12-89 | 12:29p |
| GAVEL | WPG | 858 | 6-12-89 | 12:29p |
| GOODNEWS | WPG | 4244 | 6-12-89 | 12:29p |
| GRAPH | WPG | 889 | 7-27-89 | 11:56a |
| HAND | WPG | 1056 | 6-12-89 | 12:29p |
| HOURLAS | WPG | 1836 | 6-12-89 | 12:29p |
| KEY | WPG | 1580 | 6-12-89 | 12:29p |
| MAPSYMBL | WPG | 2452 | 6-12-89 | 12:29p |
| NEWSPAPR | WPG | 1390 | 6-12-89 | 12:29p |
| NO1 | WPG | 3236 | 6-12-89 | 12:29p |

Strike a key when ready . . .

حال در صورت یاد داشتن نام فایل های wpg کومند گرافیک را عملی مینمایم .
۱- کلید F9 و Alt را همزمان فشار میدهم .

۲- کلید ۴ (User-defined Box) را فشار میدهیم .

۳- کلید ۱ (Defined Box) را فشار میدهیم .

۴- حال نام فایل را تایپ نموده و کلید انتر را فشار میدهیم .

Enter Filename: thinker. wpg ←

۵- کلید ۵ را فشار میدهیم .

درین حالت میتوانیم فایل خویش را تایپ نموده ، ثبت و چاپ نمایم .

WordPerfect 5.0 Template (IBM Layout)

| | | | |
|----|--|--|-----|
| F1 | Shell SETUP Thesaurus Cancel | Spell <-SEARCH Replace Search-> | F2 |
| F3 | Screen SWITCH Reveal Codes Help | Move ->INDENT<- Block ->Indent | F4 |
| F5 | Text In/Out DATE/OUTLINE Mark Text List Files | Tab Align CENTER Flush Right Bold | F6 |
| F7 | Footnote PRINT Math/Columns Exit | Font FORMAT Style Underline | F8 |
| F9 | Merge/Sort MERGE CODES Graphics Merge R | Macro Define RETRIEVE Macro Save | F10 |

Legend:

Ctrl + Function Key
 SHIFT + FUNCTION KEY
 Alt + Function Key
 Function Key alone

ماخذ های ای که درین کتاب از آن استفاده شده:

- 1- Using PC DOS by: Que Tech Asian Edition 2nd Edition, 1987
- 2- Mastering DOS by: Judd Robbins Second Edition, 1988
- 3- Using Wordperfect by: Walton Beacham and Deborah Beacham 3rd Edition, 1985
- 4- Wordperfect for IBM Personal Computers by: Wordperfect Corporation's First Edition, 1988
- 5- Understanding Computers by: Ellen McGill and Donald Dicristoforo Second Edition 1989
- 6- MS-DOS Version 3.3 Plus by: Microsoft Corporation 7 th Edition, 1988.



B
16.70
SUL
2673



University of Nebraska at Omaha

Education Sector Support Project

Introduction to Computer and wordperfect 5.0

*Prepared and Translated
by
Eng. M. Daud Sultani*



MANPOWER TRAINING PROGRAM

November 1990

Screen (Monitor) _

Keyboard _

Diskette _

Disk _

معلومات اولاً ذریعہ Input Unit داخل کمپیوتر گردیدہ وبعد از عملیات در داخل کمپیوتر ذریعہ Output Unit حاصل نتایج آن به دست میاید.

مجموع Control Unit, Memory Unit و Arithmetic Unit عبارت از دستگاه عملیات مرکزی کمپیوتر (CPU)(Central Processing Unit) میباشد.

_ حافظه کمپیوتر (Memory Unit) قسمتی است که معلومات ، نتیجه معلومات و پروگرام های کمپیوتر در آن ذخیره میگردد.

کنترول یونٹ (Control Unit) قسمتی است که تمام عملیات کمپیوتر را کنترول مینماید.

قسمت عملیات حسابی (Arithrmetic Unit) قسمتی است که دارای سرکیت های برقی (Electric Circuits) میباشد که عملیات حسابی و منطقی در آن صورت میگیرد.

انواع کمپیوتر (Types of computer) :

کمپیوتر ها بدو نوع تقسیم شده است :

۱_ Analog Computer

۲_ Digital Computer

۱_ Analog Computer

عبارت از کمپیوتر های میباشد که برای مسایل ریسرچ انجنیرها و ساینست ها بکار برده میشود مثلاً برای اندازه نمودن مقدار برق، حرارت و غیره .

۲_ Digital Computer :

عبارت از کمپیوتر های میباشد که برای مسائل عادی روزمره بکار برده میشود بعضی

ازاین ها برای يك مسئله مشخص کارگرفته میشود و بعضی از آنها برای چندین چیز بکار برده میشود .

کمیپوتر های Digital به چهار نوع تقسیم گردیده .

۱- کمیپوتر های شخصی Micro computer

۲- کمیپوتر های خورد Mini Computer

۳- کمیپوتر های بزرگ Mainframe Computer

۴- کمیپوتر های تحقیقاتی Super Computer

کمیپوتر های شخص (مایکرو کمیپوتر Micro computer) :

عبارت از کمیپوتر كوچك میباشد كه در امور روزمره بكار برده میشود و توسط يك نفر از آن كار گرفته میشود . حافظه آن نسبت به کمیپوتر های بزرگ كوچكتر میباشد و بنام Personel Computer یا PC نیز یاد میگردد. کمیپوتری راكه مادرین كورس از آن استفاده خواهیم نمود PC میباشد.



کمپیوتر های خورد (MiniComputer) :

کمپیوتر های خورد تقریباً شباهت به مایکرو کمپیوتر دارد و نسبت به مایکرو

کمپیوتر بزرگتر میباشد و از يك نفر اضافه تر در آن کار کرده میتواند و دارای يك CPU

بسم الله الرحمن الرحيم

مقدمه

طوری که همه میدانند نیمه دوم قرن بیستم را بنام عصر کمپیوتر یاد مینمایند انسان درین عصر ماشینی (کمپیوتر) را بوجود آورده است که موجب تعجب و شگفت همه انسان ها گردیده است چنانچه خداوند بزرگ فرموده است .

وَيَخْلُقْ مَا لَا تَعْلَمُونَ (خداوند می آفریند آنچه را که شما نمیدانید) انسان ذریعه عقل به درك حقیقت اشیا نایل آید و تعقل در فروغ علم مسیر اکتشاف و اختراع و راه یافتن به قله های شامخ تمدن را سهل و ساده ساخته و پیمودن مسافه های طولانی را به اندك زمان و تسخیر سیاره های دیگر را مقدور میسازد .

با آموختن کمپیوتر پی خواهیم برد که کیفیت ساختمان، طرز فعالیت و لطافت آن دلالت به ظرافت مغز انسان نموده و سرانجام توانائی خداوند علیم و قدیر را در امر خلقت هویدا و ثابت میسازد . قرن بیستم شاهد بس اختراعات و اکتشافات عجیبی است که انسان به آن دست یافته و توسط کمپیوتر بشر توانسته است در تمام امور زندگی پیشرفت های را حاصل نمایند .

نظر به پیشرفت های چشم گیر کمپیوتر ، صاحبان عقل تجلی خداوند (ج) ، قدرت کامله و علم محاطه اش را در ترکیب وجود انسان این مخلوق ضعیف به وضاحت مشاهده کرده میتواند .

بسم الله الرحمن الرحيم

پیشگفتار

خواننده گرامی :

پروگرام تربیه قوای بشری (MTP) از جمله پروگرام های تعلیمی و تربیوی است که در اثر زحمات خستگی ناپذیر عده از دانشمندان با احساس وطن ما در سال ۱۹۸۹ در چوکات کمک های یونیورستی نبراسکا اوماها جهت تربیه سالم نسل جوان در امور دفتر داری و فنی برای اعمار مجدد افغانستان در شهر پشاور پاکستان برای مهاجرین افغان به وجود آمد .

کمپیوتر جز مضامین است که در صنوف اداری و محاسبه بخش دفتر داری تدریس میگردد . این کتاب مجموعه لکچر نوت های پروگرام تربیه قوای بشری است که با عدم موجودیت ماخذ به لسان های دری پشتو و عدم موجودیت ماخذ کافی به لسان انگلیسی تهیه و ترتیب گردیده است . طوریکه میدانید هر مسلک از خود اصطلاحات بخصوص دارد که برای پیشبرد آن ضرور، به دانستن اصطلاحات همان رشته میباشد که برای بهتر استفاده نمودن از کتاب، اصطلاحات هم مد نظر گرفته شده .

قابل تذکر است که یکی از اهداف اساسی این پروگرام این است که لکچر نوت های هر مضمون بعد از چند دوره تدریسی بشکل کتاب درآورده شود . محتویات کتاب هذا، پروگرام کمپیوتر صنوف اول را تشکیل میدهد که قسمت اول کتاب شامل مبادی کمپیوتر میباشد که راجع به ساختمان کمپیوتر؛ انواع کمپیوتر ها و حفظ مراقبت کمپیوتر، قسمت دوم کتاب راجع به کومند های اساسی DOS و قسمت سوم کتاب راجع به پروگرام پراسس ارقام و کلمات (Wordperfect Version 5.0) که توسط پروگرام هذا مسائل اداری ، مکتوب نویسی و راپور نویسی به شکل اساسی آن تهیه گردیده میتواند .

کتاب هذا طوری مد نظر گرفته شده که با خواندن آن اولاً با کامپیوتر آشنائی و بلدیت حاصل نموده و بعداً با پروگرام پراسس ارقام آشنائی پیدا نموده میتواند .

وهم باید تذکر داده شود که پروگرام صنوف ادوانس شامل پروگرام Lotus و پروگرام dBASE III PLUS و پروگرامینگ dBASE میباشد که کار طبع دو کتاب فوق هم در جریان میباشد و انشاءالله در آینده نزدیک به علاقه مندان کامپیوتر تقدیم خواهد گردید.

از اینکه کتاب کامپیوتر برای اولین مرتبه به لسان دری با وجود نداشتن تجربه کتاب نویسی و نبودن کتاب کامپیوتر به لسان های دری و پشتو تهیه و ترجمه گردیده ، امکان دارد که دارای اغلاط زیاد باشد بناءً از تمام دانشمندان این رشته و خواننده گان آرزومندم تا در صورت پیدا نمودن اشتباهات و بعضی پیشنهادات مفید از روی همکاری مارا شفاهی و یا کتبی باخبر بسازند .

قسمیکه همه میدانند تهیه و طبع يك كتاب کار يك شخص نیست در آخر لازم میدانم که از ذوات محترم هريك : داکتر عبدالمقیم "رحمانزی" و سردارمحمد "روشن" که در تشویق اینجانب و مراقبت از مواد تدوین این کتاب از هیچ گونه مساعدت دریغ نفرموده اظهار سپاس و قدردانی نمایم و همچنین از هريك محترم احمدضیاء عضو دیپارتمنت کامپیوتر دفتر مرکزی UNO که از نگاه تخیکی مرور (ایدت) نموده ، محترم حسن گل باندوال که متن را از نگاه دری مرور (ایدت) نموده ، محترم لطف الله تایپست دری، محترم محمدوحید موظف فوتوکاپی و محترم سردارمحمد "شریعتی" که در قسمت کمپوز و دیزاین کتاب زحمت کشیده ، اظهار سپاس و قدردانی نمایم .

ومن الله التوفیق

انجنیر محمدداود "سلطانی"

استاد کامپیوتر پروگرام تربیه قوای بشری

پروگرام ترجمہ برقی

مبادی کمپیوٹر

پروگرام ورد و پرفیکٹ



تالیف و ترجمہ توسط: انجنیر محمد داود سلطان

سال ۱۳۶۹ هجری

پروگرام تربیه قوای بشری

مبادی کمپیوتر

و

پروگرام وردپرفیکت



تالیف و ترجمه توسط : انجنیر محمد داود «سلطانی»

قوس ۱۳۶۹ هـ ، ش

چاپ اول :

بسم الله الرحمن الرحيم

فهرست مطالب

| موضوع | صفحه |
|--|------|
| • مبادی کامپیوتر | ۱ |
| • مقایسه بین فعالیت های کامپیوتر و انسان | ۱ |
| • سرعت کامپیوتر و معرفی کامپیوتر داتابیس | ۲ |
| • ضرورت استعمال کامپیوتر در ساحات مختلف | ۲ |
| • ساختمان کامپیوتر (سیستم کامپیوتر) | ۵ |
| • انواع کامپیوتر | ۷ |
| • میکروکامپیوتر | ۸ |
| • مینی کامپیوتر | ۹ |
| • مین فریم کامپیوتر | ۱۰ |
| • کامپیوتر های تحقیقاتی | ۱۱ |
| • بخش Software و بخش Hardware | ۱۱ |
| • دستگاه مرکزی عملیات کامپیوتر | ۱۴ |
| • حفظ و مراقبت کامپیوتر | ۱۵ |
| • دسکیت | ۱۶ |
| • حفظ و مراقبت دسکیت | ۱۷ |
| • فصل اول داس DPS | ۱۸ |
| • انواع فلایی سک Drive | ۱۹ |
| • شناخت دسکیت | ۲۰ |
| • نام های Drive | ۲۱ |
| • طریقه روشن نمودن کامپیوتر که Hard Disk نداشته باشد | ۲۲ |
| • طریقه روشن نمودن کامپیوتر Zenith Data System 286 | ۲۵ |

| صفحه | موضوع |
|-------|---|
| ۲۸ | • فصل دوم آماده ساختن دسکیت ها و کاپی نمودن فایلها... |
| ۲۰-۲۹ | • بعضی کومند های مهم داس |
| ۳۶ | • معرفی پروگرام وردپرفیکت |
| ۳۸ | • ثبت نمودن فایل |
| ۳۹ | • ظاهر نمودن فایل |
| ۴۱ | • حرکت Cursor |
| ۴۲ | • خارج شدن از پروگرام وردپرفیکت |
| ۴۳ | • بلاک نمودن و به قسمت وسط تایپ نمودن |
| ۴۴ | • روشن تایپ نمودن و خط کشیدن زیر يك مطلب |
| ۴۵ | • پاک نمودن سند |
| ۴۶ | • کلید کنسل و کلید فارمت |
| ۴۷ | • بند (Tsb) |
| ۴۸ | • آشکار شدن کودها و جستجو نمودن لغت |
| ۴۹ | • جستجو و جاگزین نمودن یا عوض کردن موضوع |
| ۴۹ | • حرکت دادن و کاپی نمودن موضوع |
| ۵۰ | • حاشیه ها |
| ۵۱ | • Header |
| ۵۲ | • شماره گذاری صفحه |
| ۵۳ | • Footer |
| ۵۴ | • چك کردن هجا |
| ۵۵ | • فرهنگ جامع |
| ۵۶ | • چاپ نمودن |
| ۵۷ | • تغیر دادن فاصله خط ها |

| صفحه | موضوع |
|------|--|
| ۵۸ | * ظاهر نمودن دوستند بروی سکرین |
| ۵۹ | * کاپی نمودن از يك سند به سند دیگر |
| ۶۰ | * تغییر دادن حروف بزرگ به حروف كوچك و برعكس آن ... |
| ۶۰ | * از پروگرام وردپرفيكت به داس كار نمودن |
| ۶۰ | * نمبرجدید صفحه |
| ۶۱ | * روزنامه یا اخبار |
| ۶۲ | * ثبت نمودن يك فسمت از سند |
| ۶۲ | * قفل نمودن سند |
| ۶۴ | * ظاهر نمودن سند قفل شده |
| ۶۵ | * Font |
| ۶۵ | * استعمال نمودن Attributes |
| ۶۶ | * محاسبه نمودن نمبرها |
| ۶۷ | * Macros |
| ۶۹ | * پاك نمودن فایل ها |
| ۷۰ | * خط کشیدن |
| ۷۰ | * سورت نمودن |
| ۷۱ | * سبسکریپت |
| ۷۲ | * Superscript |
| ۷۲ | * Double Underline |